



ПРАВИТЕЛЬСТВО ЗАБАЙКАЛЬСКОГО КРАЯ
ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 20 сентября 2019 года г. Чита

№ 372

О внесении изменения в графу 3 строки 5² предельной численности аппаратов исполнительных органов государственной власти Забайкальского края

В целях обеспечения исполнения полномочий исполнительными органами государственной власти Забайкальского края Правительство Забайкальского края **постановляет**:

1. Внести в графу 3 строки 5² предельной численности аппаратов исполнительных органов государственной власти Забайкальского края, утвержденной постановлением Правительства Забайкальского края от 6 октября 2016 года № 396 (с изменениями, внесенными постановлениями Правительства Забайкальского края от 14 декабря 2016 года № 460, от 23 декабря 2016 года № 484, от 13 февраля 2017 года № 28, от 13 марта 2017 года № 89, от 27 апреля 2017 года № 164, от 13 июня 2017 года № 242, от 14 июня 2017 года № 243, от 25 июля 2017 года № 317, от 25 июля 2017 года № 318, от 20 октября 2017 года № 430, от 14 декабря 2017 года № 520, от 19 декабря 2017 года № 550, от 18 января 2018 года № 9, от 2 апреля 2018 года № 115, от 31 мая 2018 года № 225, от 25 июня 2018 года № 237, от 3 августа 2018 года № 314, от 9 августа 2018 года № 318, от 5 октября 2018 года № 422, от 16 октября 2018 года № 433, от 10 января 2019 года № 2, от 21 февраля 2019 года № 39, от 4 марта 2019 года № 48, от 5 марта 2019 года № 54, от 10 апреля 2019 года № 121, от 6 мая 2019 года № 182, от 20 мая 2019 года № 195, от 28 мая 2019 года № 218, от 30 мая 2019 года № 222, от 24 июня 2019 года № 258, от 12 июля 2019 года № 289, от 13 августа 2019 года № 325, от 6 сентября 2019 года № 354), изменение, заменив цифры «45» цифрами «51».

2. Министерству финансов Забайкальского края в установленном порядке внести предложения по определению источника финансирования расходов на содержание дополнительной штатной численности, указанной в пункте 1 настоящего постановления

Исполняющий обязанности
первого заместителя председателя
Правительства Забайкальского края



М.Ф.Мирхайдаров