Проект

Совет сельского поселения «Байхорское»

**СОВЕТ СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ «БАЙХОРСКОЕ»**

**РЕШЕНИЕ**

« » октября 2023г. №

с. Байхор

**О проекте решения Совета «О внесении изменений и дополнений**

**в Устав сельского поселения «Байхорское»**

Руководствуясь пунктом ч.4.2 ст.36 Федерального закона от 06.10.2003 года № 131-ФЗ (в ред. от 04.08.2023) «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации (с последующими изменениями и дополнениями), Уставом сельского поселения «Байхорское», Совет сельского поселения «Байхорское»

**р е ш и л:**

1. «Статью 28 дополнить пунктом 8 следующего содержания:

Глава муниципального образования освобождается от ответственности за несоблюдение ограничений и запретов, требований о предотвращении или об урегулировании конфликта интересов и неисполнение обязанностей, установленных настоящим Федеральным законом и другими федеральными законами в целях противодействия коррупции, в случае, если несоблюдение таких ограничений, запретов и требований, а также неисполнение таких обязанностей признается следствием не зависящих от него обстоятельств в порядке, предусмотренном [частями 3](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_442438/98b73280366f58e51bc537f966aaf48159cacda7/#dst336) - [6 статьи 13](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_442438/98b73280366f58e51bc537f966aaf48159cacda7/#dst339) Федерального закона от 25 декабря 2008 года N 273-ФЗ "О противодействии коррупции».

2. Настоящее решение о внесении изменений в Устав сельского поселения «Байхорское» направить в Управление Министерства юстиции Российской Федерации по Забайкальскому края для государственной регистрации и размещения на портале Министерства юстиции Российской Федерации «Нормативные правовые акты в Российской Федерации» (http://pravo-minjust.ru, http://право-минюст.рф).

3. После государственной регистрации данное решение обнародовать в порядке, установленном Уставом сельского поселения «Байхорское».

Председатель Совета сельского поселения

«Байхорское» А.И. Болдырев