**ПРОЕКТ**

**Р О С С И Й С К А Я Ф Е Д Е Р А Ц И Я**

**Совет городского поселения «Могзонское»**

**Р Е Ш Е Н И Е**

от года №

пгт. Могзон

О передаче части полномочий в сфере культуры по созданию условий для организации досуга и обеспечения жителей городского поселения «Могзонское» услугами организации культуры

В соответствии с Федеральным законом от 06.10.2003 г. № 131 - ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», распоряжением Правительства Забайкальского края от 15 августа 2019 года № 299-р (в редакции распоряжения Правительства Забайкальского края от 30 декабря 2019 года № 475-р), распоряжениями Главы муниципального района «Хилокский район» от 15.10.2020 года № 64 «Об осуществлении централизации бюджетного (бухгалтерского) учета и отчетности в учреждениях образования, культуры муниципального района «Хилокский район», от 21 октября 2020 года № 151—р «Об утверждении плана мероприятий по передаче полномочий в сфере культуры от поселений на уровень муниципального района «Хилокский район», Уставом городского поселения «Могзонское», Совет городского поселения «Могзонское» **РЕШИЛ:**

1. Передатьосуществление части полномочий по решению вопроса местного значения по созданию условий для организации досуга и обеспечению жителей поселения услугами организаций культуры на уровень муниципального района «Хилокский район» с «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_202\_\_ года.
2. Администрация городского поселения «Могзонское» заключить с администрацией муниципального района «Хилокский район» Соглашение о передаче полномочий, указанных в пункте первом настоящего решения.
3. Настоящее решение вступает в силу со дня его официального опубликования (обнародования) и распространяется на правоотношения, возникающие с «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_202\_\_\_года
4. Настоящее решение опубликовать на официальном сайте www.hiloksky.75.ru и на информационных стендах администрации городского поселения «Могзонское».

Председатель Совета депутатов

городского поселения«Могзонское**»**.Ю.А.Пухова