



**АДМИНИСТРАЦИЯ  
КАЛАРСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА  
ЗАБАЙКАЛЬСКОГО КРАЯ**

**ПОСТАНОВЛЕНИЕ**

20 сентября 2024 года

№ 693

**с. Чара**

**О проведение районной игры КВН детской и юношеской команд**

В целях популяризация и развития движения КВН в Каларском муниципальном округе Забайкальского края, предоставления возможности коллективам КВН реализовать свой творческий потенциал, в соответствии с планом мероприятий, приуроченных к празднованию 50-летия начала строительства Байкало-Амурской железнодорожной магистрали, администрация Каларского муниципального округа Забайкальского края **п о с т а н о в л я е т:**

1. Провести 15 ноября 2024 года на базе МУК Каларский МЦДК районную игру КВН детской и юношеской команд.
2. Утвердить положение о проведении районной игры КВН детской и юношеской команд (приложение № 1).
3. Директору МУК Каларский МЦДК (Ломидзе К.В.) обеспечить все организационные условия подготовки и проведения игры КВН.
4. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на начальника отдела культуры, спорта и молодежной политики администрации Каларского муниципального округа Забайкальского края А.А. Симонову.

и.о главы Каларского муниципального  
округа Забайкальского края



С.Н. Авдиевский

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении районной игры КВН детской и юношеской команд**

#### **1. Общее положение**

1.1. Настоящее Положение (далее - Положение) о районной игре Клуба веселых и находчивых (далее - Игра КВН) детской и юношеской команд определяет порядок организации и проведения, ее организационное, обеспечение, порядок участия команд и требования, предъявляемые к её участникам, порядок определения победителей и призеров.

1.2. Игра КВН проводится по форме соревнования между командами, которые подготавливают к выступлению конкурсы, тема, жанр, и длительность выступления которых прописаны настоящим положением.

#### **2. Цели и задачи Игры**

##### **2.1. Цель Игры:**

- популяризация и развитие движения КВН в Каларском муниципальном округе Забайкальского края;
- предоставление возможности коллективам КВН реализовать свой творческий потенциал.

##### **2.2. Задачи Игры:**

- организация досуга и расширение и укрепление творческих контактов;
- создание общественного мнения, способствующего привлечению детей и юношества к реализации социально-значимых задач;
- расширение кругозора посредством игры КВН, как наиболее универсальной формы, совмещающей в себе большое количество сценических жанров.

#### **3. Организаторы Игры**

##### **3.1. Организаторами игры КВН являются:**

- отдел культуры, спорта и молодежной политики администрации Каларского муниципального округа Забайкальского края;
- муниципальное учреждение культуры Каларский межпоселенческий центральный дом культуры. Администрация Каларского муниципального округа.

3.2. Для подготовки и проведения Игр КВН создается Оргкомитет.

#### **4. Место и время проведения**

4.1. Игра КВН проводится 15 ноября 2024 г. в районном Доме культуры с. Чара, ул. 50 лет Октября, дом 32

4.2. О времени начала игры будет сообщено дополнительно.

4.3. Организаторы имеют право изменить дату и время проведения игры.

4.4. Заявки принимаются до 1 ноября 2024 г. по адресу: 674150 Забайкальский край, Каларский район, с. Чара, ул. 50 лет Октября, дом 32

Каларский межпоселенческий центральный дом культуры или по электронной почте: klubchara@yandex.ru.

## **5. Участники Игры**

5.1. Для участия в игре допускаются детские и юношеские команды образовательных учреждений Каларского муниципального округа Забайкальского края и других территорий, подавшие заявки.

5.2. Состав команды может включать в себя от 8 до 11 человек (творческая группа). Возраст участников до 18 лет.

5.3. Отправляя заявку на конкурс, участники команд дают разрешение организаторам на обработку персональных данных и использование предоставленного материала в любых целях, связанных с проведением игр КВН.

5.4. Участники игры обязаны:

- не позднее, чем за семь дней до выступления предоставить в оргкомитет сценарий своего выступления, а также музыкальное и видео сопровождение выступления;
- без опозданий прибыть на репетиции согласно графику, утвержденному оргкомитетом;
- точно соблюдать регламент выступления, указанный в Положении;
- выполнять все требования оргкомитета;
- корректно вести себя по отношению к оргкомитету, к соперникам, к членам жюри;
- в случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

5.5. Ответственность Участника:

- соблюдать чистоту, правила техники безопасности и норм поведения в месте проведения игры;
- нести ответственность за поведение своих болельщиков;

5.6. Участники игры имеют право принять участие в репетициях на сцене не менее двух раз.

5.7. Оргкомитет рекомендует командам обеспечить присутствие в зрительном зале собственных болельщиков (не менее 20 человек).

5.8. Запрещается пропаганда наркотиков, спиртных напитков, богохульства.

## **6. Порядок проведение Игры**

6.1. Порядок выступления команд определяется жеребьёвкой.

6.1. Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.

6.2. **Игра КВН проводится по теме «Мне повезло, я родился на БАМе»** и посвящена 50-летию начала строительства Байкало-Амурской железнодорожной магистрали».

6.3. **Конкурс «Приветствие»:**

- каждая команда проводит презентацию своей команды;

- время выступления – не более 5 минут.

#### **6.4. Конкурс «Домашнее задание»:**

- команда должна продемонстрировать свой юмор и музыкальность во время своего выступления с помощью использования различных приёмов игры. Таких, как миниатюры, песни, танцевальные номера, инсценировки, фото и видео материалы. Обязательное условие домашнего задания – музыкальность;
- время выступления – 10 минут.

#### **6.5. Конкурс «Блиц опрос»:**

- интеллектуальная игра, в которой ведущий будет задавать вопросы команде из истории строительства Байкало-Амурской железнодорожной магистрали и в течение 30 секунд команда должна дать свой ответ;

#### **6.6. Конкурс «Фристайл»:**

- свободный конкурс, в котором разрешается играть в любом стиле и показывать любые номера
- время выступления 10 минут

6.7. Для успешного выступления команд рекомендуется показать и раскрыть стиль команды, музыкальное оформление, навыки сценических жанров, форму и костюмы команды.

### **7. Жюри конкурса и оценка команд**

7.1. Жюри игры формируется оргкомитетом в количестве не менее 5 человек.

7.2. На игре действует 10 бальная система оценок. Конкурсы оцениваются следующим образом:

- конкурс «Приветствие» максимум 10 баллов;
- конкурс «Домашнее задание» максимум 10 баллов.
- конкурс «Блиц опрос» максимум 10 баллов;
- конкурс «Фристайл» максимум 10 баллов

За превышение установленного времени штраф – 0,5 балла.

7.3. Жюри оценивает выступление команды по следующим критериям:

- собственный стиль команды;
- уровень качественной подготовки конкурсных выступлений;
- соответствие теме и канонам конкурса;
- строгое соблюдение регламента выступления;
- сценический культурный уровень (культура речи, поведение на сцене);
- разнообразие используемых жанров;
- юмор, находчивость, зрелищность и музыкальность;
- артистичность, режиссура, мобильность;
- импровизация и находчивость;
- отсутствие пропаганды насилия и пошлости, плагиата.

### **8. Подведение итогов конкурса**

8.1. Подведение итогов Игры осуществляется жюри на основании критериев оценок выступления. Выставление оценок жюри производится в открытой форме.

8.2. Решение, принятое жюри, является окончательным.

8.3. Свои оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считаются общие баллы для каждой команды.

8.4. Победители определяются по максимально набранным в ходе игры баллам.

8.5. Команда, занявшая 1 место награждается переходящим кубком и дипломом. Остальные участники награждаются дипломами и памятными подарками.

8.6. По решению жюри вручаются дипломы победителям в номинациях «Лучшая шутка», «Девушка КВН», «Юноша КВН», «Знаток БАМа». По голосованию болельщиков и гостей определяется победитель в номинации «Приз зрительских симпатий».

8.7. Организации, учреждения, предприятия и добровольные спонсоры могут учреждать и вручать специальные призы и грамоты, согласовав предварительно с Оргкомитетом и жюри.

Координатор игры: Беспалова-Вейс Кира Евгеньевна – художественный руководитель МУК Каларский МЦДК, контактный телефон: 8(924) 810 79 21.

Приложение №1  
К Положению о проведении  
районной игры КВН  
детской и юношеской команд

**ЗАЯВКА**

на участие в районной игре КВН детской и юношеской команд

1. ФИО лица, ответственного за подготовку к участию в Игре \_\_\_\_\_
2. Контактная информация \_\_\_\_\_  
Электронный адрес \_\_\_\_\_
3. Название команды \_\_\_\_\_
4. Образовательное учреждение/поселок \_\_\_\_\_ -

| № | ФИО участника | Возраст<br>(лет) | Статус в команде<br>(капитан, участник,<br>руководитель и пр.) | Контактный телефон<br>(для капитана<br>команды) |
|---|---------------|------------------|----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
|   |               |                  |                                                                |                                                 |
|   |               |                  |                                                                |                                                 |

Руководитель команды \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О.) (подпись)

Дата \_\_\_\_\_