



АДМИНИСТРАЦИЯ КАЛАРСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА ЗАБАЙКАЛЬСКОГО КРАЯ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

09 сентября 2025 года

№ 1029

с. Чара

О проведении II районной молодежной игры Клуб Веселых и Находчивых

В целях создания условий для творческой самореализации молодежи средствами эстрадно-театрального творчества и развитие КВН-движения среди молодежи, предоставления возможности коллективам КВН реализовать свой творческий потенциал, администрация Каларского муниципального округа Забайкальского края **постановляет:**

1. Начальнику отдела культуры, спорта и молодежной политики администрации Каларского муниципального округа (Симонова А.А.), муниципальному учреждению культуры Каларский межпоселенческий центральный дом культуры (Ломидзе К.В.) организовать и провести 22 ноября 2025 года II районную молодежную игру Клуб Веселых и Находчивых.
2. Утвердить прилагаемое Положение о проведении II районной молодежной игры Клуб Веселых и Находчивых.
3. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на начальника отдела культуры, спорта и молодежной политики администрации Каларского муниципального округа Симонову А.А.
4. Настоящее постановление вступает в силу со дня подписания и действует до 31 декабря 2025 года.

Глава Каларского муниципального
округа Забайкальского края



В. В. Устюжанин

УТВЕРЖДЕНО
постановлением администрации
Каларского
муниципального округа
Забайкальского края
от 09 сентября 2025 г. № 1/СФ

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении II районной молодежной игры Клуб Веселых и Находчивых

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о молодежной игре Клуба веселых и находчивых определяет порядок организации и проведения игры (далее — Положение, игра КВН), ее организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия, порядок определения победителей и призеров.

1.2. Игра КВН проводится по форме соревнования между молодежными командами Каларского муниципального округа, которые подготавливают к выступлению конкурсы, темы, жанр, и длительность выступления которых прописаны настоящим положением. Жюри выставляет командам оценки после каждого конкурса и по итогам игры определяет команду-победительницу.

1.3. Организатором конкурса является отдел культуры, спорта и молодежной политики администрации Каларского муниципального округа Забайкальского края и муниципальное учреждение культуры Каларский межпоселенческий центральный дом культуры.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры:

- создание условий для творческой самореализации молодежи средствами эстрадно-театрального творчества и развитие КВН-движения среди молодежи;
- предоставление возможности коллективам КВН реализовать свой творческий потенциал.

2.2. Задачи Игры:

- расширение и укрепление творческих контактов молодежи Каларского муниципального округа;
- популяризация игры КВН, как одного из видов творческой деятельности молодежи;
- создание общественного мнения, способствующего привлечению молодежи к реализации социально-значимых задач;
- предоставление возможности творческой молодежи реализовать свой потенциал;
- расширение кругозора посредством игры КВН, как наиболее универсальной формы, совмещающей в себе большое количество сценических жанров.

3. Организаторы Игры

3.1. Организаторами игры КВН являются:

- МУК Каларский МЦДК;
- отдел культуры, спорта и молодежной политики администрация Каларского муниципального округа.

3.2. Электронная почта конкурса (для отправки заявок участников): klubchara@yandex.ru

4. Порядок проведение Игры

4.1. Игра КВН проводится в 2 этапа:

1 этап - с 20 октября 2025 г. по 3 ноября 2025 г. – прием заявок на участие в электронном виде (Приложение №1 к положению) на электронную почту конкурса: klubchara@yandex.ru

2 этап – 22 ноября 2025 г. - выступление участников в очном формате и награждение победителей по адресу: с. Чара, ул. 50 лет Октября, д. 32 в помещении МУК Каларский межпоселенческий центральный дом культуры. О времени начала игры будет сообщено дополнительно.

5. Участники

5.1. К участию в игре КВН допускаются молодежные команды в возрасте от 14 до 19 лет, в количестве не более 8 человек.

5.2 Участники игры обязаны:

- не позднее, чем за десять дней до выступления предоставить в оргкомитет сценарий своего выступления;
- не позднее, чем за семь дней до выступления предоставить музыкальное и видео сопровождение выступления на электронном носителе;
- без опозданий прибыть на репетиции согласно графику, утвержденному оргкомитетом;
- самостоятельно организовать охрану реквизита, одежды и личных вещей за кулисами;
- точно соблюдать регламент выступления, указанный в Положении;
- выполнять все требования оргкомитета;
- корректно вести себя по отношению к оргкомитету, к соперникам, к членам жюри;
- в случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

5.3. Ответственность Участника:

- соблюдать чистоту, правила техники безопасности и норм поведения в месте проведения игры;
- нести ответственность за поведение своих болельщиков;

5.4. Участники игры имеют право:

- отказаться от выступления, предупредив оргкомитет за три дня до игры;
- принять участие в репетициях на сцене не менее двух раз;
- обратиться в оргкомитет с претензией (только в письменном виде) о нарушении настоящего положения (протесты на необъективность жюри не принимаются).

Оргкомитет рекомендует командам обеспечить присутствие в зрительном зале собственных болельщиков (не менее 20 человек).

Запрещается пропаганда наркотиков, спиртных напитков, богохульства.

6. Условия проведения

6.1. Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.

6.2. Игра КВН проводится по теме *«Цифровой детокс: или как наши родители жили без интернета»*.

6.3. Конкурс «Презентация своей команды»:

- каждая команда проводит презентацию своей команды;
- время выступления – не более 5 минут.

6.4. Конкурс «Домашнее задание»:

- включает в себя шутки, анекдоты, репризы на тему *«Цифровой детокс: или как наши родители жили без интернета»*. Обязательное условие домашнего задания – музыкальность;
- время выступления – 10 минут.

6.5. Конкурс «Блиц опрос»

- интеллектуальная игра, в которой ведущий будет задавать вопросы команде на тему «Дети 90-х» и в течение 30 секунд команда должна дать свой ответ

6.6. Конкурс «Фристайл»

- свободный конкурс в котором разрешается играть в любом стиле и показывать любые номера
- время выступления – 10 минут.

Для успешного выступления команд рекомендуется показать и раскрыть стиль команды, музыкальное оформление, навыки сценических жанров, форму и костюмы команды.

За превышение установленного времени штраф – 0.5 балла.

7. Жюри конкурсной игры и оценка команд

7.1. Жюри игры формируется оргкомитетом в количестве не менее 5 человек.

7.2. На игре действует 5 бальная система оценок.

Конкурсы игры оцениваются следующим образом:

- конкурс «Приветствие» максимум 5 балла;
- конкурс «Презентация своей команды» максимум 5 балла;
- конкурс «Домашнее задание» максимум 5 баллов.
- конкурс «Фристайл» максимум 5 баллов

7.3. Жюри оценивает выступление команды по следующим критериям:

- соответствие теме и канонам конкурса;
- строгое соблюдение регламента выступления;
- сценический культурный уровень (культура речи, поведение на сцене);
- разнообразие используемых жанров;
- юмор, зрелищность и музыкальность;
- артистичность, режиссура, мобильность, остроумие, находчивость, свой стиль;
- отсутствие пропаганды насилия и пошлости, плагиата.

7.4. Свои оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды.

8. Подведение итогов

8.1. Подведение итогов Игры осуществляется жюри на основании критериев оценок выступления. Выставление оценок жюри производится в открытой форме

8.2. Жюри состоит из шести человек. Непосредственный состав жюри определяет Оргкомитет. Решение, принятое жюри, является окончательным.

8.3. Победители определяются по максимально набранному в ходе игры баллам.

8.4. Команда, занявшая 1 место награждается переходящим кубком и дипломом.

Участникам игры вручаются благодарственные письма, дипломы победителей в номинациях:

- Лучшая шутка;
- Лучший номер;
- Девушка КВН;
- Юноша КНВ;
- Знаток 90-х.

Приложение №1
к Положению о проведении
молодежной игры КВН

Заявка на участие

1. ФИО лица, ответственного за подготовку к участию в Конкурсе
(при наличии) _____

2. Контактная информация:

Электронный адрес: _____

Контактный телефон: _____

№	ФИО участника	Возраст (лет)	Название команды	Контактный телефон участника (или ФИО и телефон ответственного)