



**АДМИНИСТРАЦИЯ  
УЛЁТОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА  
ЗАБАЙКАЛЬСКОГО КРАЯ  
ПОСТАНОВЛЕНИЕ**

«26» марта 2025 года

№ 200 /н

с. Улёты

**О проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края**

В соответствии с Положением об организации и проведении Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», Приказом регионального отделения общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движения Первых» Забайкальского края от 12.03.2025 «О проведении муниципальных этапов Всероссийской военно-патриотической игры Зарница 2.0 в Забайкальском крае», Положением об администрации Улётовского муниципального округа Забайкальского края, утверждённым решением Совета Улётовского муниципального округа Забайкальского края от 29.01.2025 № 100, администрация Улётовского муниципального округа Забайкальского края **п о с т а н о в л я е т**:

1. Провести муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края 28 и 29 марта 2025 года.

2. Утвердить Положение о проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края согласно приложения 1 к настоящему постановлению.

3. Утвердить Штаб муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края согласно приложения 2 к настоящему постановлению.

4. Утвердить Судейский состав муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края согласно приложения 3 к настоящему постановлению.

5. Ведущему специалисту отдела образования администрации Улётовского муниципального округа (Капустина В.А.) организовать проведение муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической

игры «Зарница 2.0» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края.

6. Настоящее постановление официально опубликовать (обнародовать) на официальном сайте Улётовского муниципального округа в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» в разделе «Документы» - «Правовые акты администрации» и в разделе «Деятельность» - «Образование» - «Дополнительное образование» - <https://uletov.75.ru/>.

7. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы Улётовского муниципального округа (С.В. Саранина).

Глава Улётовского муниципального  
Округа Забайкальского края



А.И. Синкевич

**Положение**  
**О проведении муниципального этапа**  
**Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»**  
**в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение (далее - Положение) определяет цель, задачи, порядок и сроки проведения, категории участников Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее - Игра).

1.2. Организатором Игры является отдел образования администрации Улётовского муниципального округа Забайкальского края при взаимодействии с местным отделением Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» в Улётовском муниципальном округе Забайкальского края.

**2. Цель и задачи Игры**

2.1. Цель игры: всестороннее развитие личности участников, интеллектуальное, нравственное и физическое совершенствование, приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование у участников готовности и практической способности к выполнению гражданского долга и конституционных обязанностей по защите Отечества.

2.2. Задачи:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;
- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- формирование положительной мотивации участников к прохождению военной службы в Вооруженных Силах Российской Федерации, а также повышение в обществе авторитета и престижа военной службы;
- содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

**3. Условия и порядок участия в Игре**

3.1. Участие в Игре принимают отряды, состоящие из 10 (десяти) обучающихся от общеобразовательной организации в трёх возрастных категориях:

- младшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2014 по 30 сентября 2017 года;

- средняя возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2011 по 30 сентября 2014 года;

- старшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2007 по 30 сентября 2011 года.

При этом в состав отряда должно входить не менее 2 (двух) девушек) (далее – отряд) под руководством педагога (наставника) одного из участников отряда (далее – Наставник отряда). Участникам отряда на дату завершения финала Игры должно быть менее 18 (восемнадцати) лет.

3.2. Наставникам отрядов и всем участникам отрядов необходимо быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых (<https://будьвдвижении.рф>) в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сайт Движения Первых) и дать Согласие на обработку персональных данных, путём нажатия на кнопку при подаче заявки на странице Игры на сайте Движения Первых или через сайт Игры <https://Зарница.будьвдвижении.рф> (далее – сайт Игры).

3.3. Для участия в Игре Наставнику и участнику отряда необходимо представить:

- заявку на участие, согласно приложения 1 к настоящему Положению, заполненную в электронном виде (в виде электронного файла в формате .doc, .docx) с приложением сканированной копии заполненной Заявки;

- скан-копию письменных заявлений родителей/законных представителей участников отряда о согласии на участие несовершеннолетних обучающихся в Игре в составе соответствующего отряда под ответственность лица, указанного в Заявке в качестве Наставника отряда.

3.4. Документы предоставляются в срок до 21 марта 2025 года.

3.5. Документы, поступившие позже указанных сроков либо не в полном объеме, к рассмотрению не принимаются, отряд к участию не допускается.

3.6. В день прибытия на муниципальный этап Игры Наставник отряда предоставляет следующий пакет документации:

- согласие на обработку персональных данных, согласно приложения 2 к настоящему Положению) (согласие от обучающегося, не достигшего возраста 14 (четырнадцати) лет, дается родителем (законным представителем) обучающегося);

- оригинал Заявки, ранее представленной в ходе заявочной кампании;

- копию документа, удостоверяющего личность (на каждого участника отряда – копия свидетельства о рождении и копия документа,

подтверждающего адрес регистрации по месту жительства; для Наставника отряда – копия паспорта (разворот с фотографией, разворот с информацией о регистрации по месту жительства);

- копию приказа направляющей организации о назначении Наставника отряда и возложении на него ответственности за жизнь, здоровье и безопасность участников отряда в пути следования и во время проведения этапа Игры;

- справку о состоянии здоровья (форма № 079/у, включающую сведения об отсутствии контактов с инфекционными больными (о санитарно-эпидемиологическом окружении));

- заполненное Информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство согласно приложения 3 к настоящему Положению) (от родителя/законного представителя каждого участника отряда);

- справку о проведении с участниками отряда инструктажа по технике безопасности согласно приложения 4 к настоящему Положению.

3.7. По окончании Игры каждому Наставнику отряда выдается копия итогового протокола, которую необходимо прикрепить в специальное поле в электронном виде на сайте Игры для получения участниками отряда сертификатов участников.

#### **4. Порядок проведения Игры**

4.1. Игра состоится 28 марта 2025 года для младшей возрастной категории и средней возрастной категории в 10.00 часов (местного времени) по адресу: Забайкальский край, Улётовский район, село Улёты, улица Спортивная, 2 (Спорткомплекс).

4.2. Игра состоится 29 марта 2025 года для старшей возрастной категории в 10.00 часов (местного времени) по адресу: Забайкальский край, Улётовский район, село Улёты, улица Спортивная, 2 (Спорткомплекс).

4.3. Игра начинается с торжественной церемонии открытия. Обязательными элементами церемонии открытия Игры являются вынос и относ Государственного флага Российской Федерации и знамени Игры, в сопровождении гимна Российской Федерации.

4.4. Завершающим мероприятием Игры является торжественная церемония закрытия. Церемония проводится в форме торжественного построения с выносом Государственного флага Российской Федерации и знамени Игры в сопровождении гимна Российской Федерации.

4.5. Проводится Штабами Игры при местных отделениях Движения Первых во взаимодействии с организациями-партнерами.

4.6. Участниками муниципального этапа Игры являются отряды, направленные (сформированные) Штабами отборочного этапа Игры.

4.7. Победители муниципального этапа Игры получают право выступить в региональном этапе Игры по 1 (одному) отряду в каждой возрастной категории.

Штаб муниципального этапа имеет право сформировать сводный отряд от муниципального округа из участников отрядов победителей и призеров этапа. Формирование сводного отряда допускается при наличии согласия большинства участников отряда-победителя, оформленного решением согласно приложению 1 к настоящему Положению. В состав сводного отряда должно входить не менее шести участников отряда-победителя.

4.8. Решение Штаба этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» о формировании сводного отряда, принимается согласно приложения 5 к настоящему Положению.

## **5. Программа проведения Игры**

5.1. На муниципальном этапе Игры проводятся следующие состязания в составе отрядов, согласно приложения 6 к настоящему Положению:

*Для младшей возрастной группы:*

**Отрядные состязания:**

- Основы строевой подготовки;
- Первая помощь;
- История Отечества;
- Викторина «Герои в форме»;
- Спортивная игра «Снайпер»;
- Конкурс «Приветствие отряда».

*Для средней и старшей возрастных групп:*

**Индивидуальные состязания:**

- «Состязание командиров»;
- «Состязание политруков»;
- «Состязание саперов»;
- «Состязание военкоров»;
- «Состязание медиков»;
- «Состязание штурмовиков»;
- «Состязание операторов БПЛА».

**Отрядные состязания:**

- Военизированная эстафета;
- Общевоинская грамотность;
- Строевая подготовка;
- Основы российской государственности и военной истории;
- Тактическая медицина;
- Огневая подготовка;
- Радиационная, химическая и биологическая защита.

## **6. Подготовка участников Игры**

6.1. Подготовка участников муниципального этапа Игры обеспечивается и осуществляется партнерскими организациями, инструкторами и педагогами образовательных организаций Улётовского муниципального округа.

6.2. Для участников Игры предусмотрен асинхронный курс подготовки на интернет-платформе Движения Первых.

6.3. Программа подготовки разрабатывается в соответствии с испытаниями, проводимыми в ходе Игры, и включает в себя обучение по военно-полевой (тактической) медицине, основам инженерного дела, управлению БПЛА, военной журналистике и другим специальностям.

## **7. Подведение итогов Игры**

7.1. Победители муниципального этапа Игры определяются Штабом соответствующего этапа Игры.

7.2. По всей программе этапа Игры подводится комплексный зачет. Первенство отрядов определяется в каждом виде программы. Согласно показанным результатам, отряд получает баллы и места. Общекомандное место отряда в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых отрядами во всех видах программы. Общий итог подводится по наименьшей сумме мест, полученных отрядами в каждом виде программы. В случае равенства суммы мест победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т. д.) мест.

7.3. Отряды, занявшие первое, второе и третье места в рейтинговом списке (итоговом зачёте), награждаются дипломами и ценными призами.

## **8. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

8.1. Обеспечение безопасности участников и гостей осуществляется согласно требованиям правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 года № 353.

8.2. Оказание скорой медицинской помощи и допуск участников осуществляются в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 года № 1144/н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом, включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях или выполнять нормативы испытаний ГТО».

## **9. Права и обязанности участников**

9.1. Участник обязан:

- соблюдать морально-этические нормы поведения, быть дисциплинированным и вежливым;

- соблюдать настоящее Положение;
- быть подготовленным к состязаниям;
- соблюдать расписание этапа Игры и присутствовать на всех мероприятиях, обозначенных в расписании;
- соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим травму или попавшим в опасное положение;
- бережно относиться к инвентарю и оборудованию, а также к снаряжению, выданному организацией, проводящей соревнования;
- в случае болезни или при получении травмы уведомить об этом Наставника отряда или членов Штаба этапа Игры;
- в случае нарушения правил, установленных настоящим Положением, а равно при обнаружении допущения таковых нарушений другими участниками этапа Игры уведомить об этом Наставника отряда или членов Штаба этапа Игры;

#### 9.2. Участнику запрещается:

- выходить на место проведения этапов во время проведения состязаний и испытаний, если он не участвует в прохождении данного этапа;
- вмешиваться в работу Судейской коллегии.

9.3. Отряды (участники) могут быть сняты с участия в этапе Игры или прохождения отдельных состязаний или получить штрафные баллы:

- за нарушение правил, указанных в Положении;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе, за вмешательство Наставника в действия отряда;
- за действия, которые помешали участникам другого отряда при прохождении этапов;
- за получение участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача соревнования или Службы безопасности);
- за нарушение морально-этических норм поведения и не товарищеское поведение;
- за использование неисправного лично-командного снаряжения, не обеспечивающего безопасность;
- за невыполнение задания этапа, нарушения порядка прохождения, контрольных пунктов;
- за участие в драках;
- за применение газовых аэрозолей, электрошокеров и иных средств индивидуальной обороны, если их применение не было предусмотрено в рамках прохождения состязаний Игры;
- за употребление участниками и Наставниками отрядов алкогольных напитков, наркотических или психотропных веществ;
- за употребление участниками табачных изделий (в том числе с использованием систем электронного нагревания табака);
- неучастие в официальном открытии Игры, официальном закрытии Игры, торжественной церемонии награждения участников Игры без

уважительной причины, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием.

9.4. Отряды (участники), сошедшие с дистанции, должны сообщить об этом Главному Судье на финише лично или через Наставника.

Приложение 2  
к постановлению администрации  
Улётовского муниципального округа  
Забайкальского края  
от «26» марта 2025 года № 200н

**Штаб**  
**муниципального этапа**  
**Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»**  
**в Улётовском муниципальном округе**  
**Забайкальского края**

1. Жапов Роман Николаевич – начальник отдела образования администрации Улётовского муниципального округа;
2. Котельникова Наталья Владимировна - председатель местного отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи Забайкальского края в Улётовском муниципальном округе (по согласованию);
3. Синкевич Мария Алексеевна - консультант отдела образования администрации Улётовского муниципального округа;
4. Капустина Валентина Андреевна – ведущий специалист отдела образования администрации Улётовского муниципального округа.
5. Замальдинов Алексей Александрович – директор МБУ ДО Улётовская ДЮСШ (по согласованию);
6. Дорожков Игорь Юрьевич - учитель ОБЗР МБОУ «Тангинская СОШ», начальник штаба Юнармии в Улётовском муниципальном округе.

Приложение 3  
к постановлению администрации  
Улётовского муниципального округа  
Забайкальского края  
от «26» марта 2025 года № 200/н

**Судейский состав муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округе  
Забайкальского края**

1. Дорожков Игорь Юрьевич, учитель ОБЗР МБОУ «Тангинская СОШ» (по согласованию);
2. Прокопьев Сергей Александрович, учитель физкультуры МБОУ Улётовская СОШ (по согласованию);
3. 4. Богодухова Елена Ивановна, учитель русского языка и литературы МОУ Хадактинская ООШ (по согласованию);
4. Полянский Антон Игоревич, учитель физкультуры, ОБЗР МОУ Дровянинская СОШ (по согласованию);
5. Дорожкова Евгения Александровна, учитель ОБЗР МБОУ Николаевская СОШ (по согласованию).
6. Голубева Мария Ильясовна – советник директора по воспитанию МОУ Дровянинская СОШ (по согласованию).
7. Капустина Валентина Андреевна - ведущий специалист отдела образования администрации Улётовского муниципального округа.
8. Котельникова Наталья Владимировна - председатель местного отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи Забайкальского края в Улётовском муниципальном округе (по согласованию).
9. Потапова Наталья Викторовна - советник директора по воспитанию МБОУ Улётовская СОШ (по согласованию)

Приложение 1  
к Положению о  
проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно- патриотической  
игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округе  
Забайкальского края

**ЗАЯВКА**

на участие \_\_\_\_\_ Всероссийской военно- патриотической игры «Зарница 2.0»  
(муниципальный этап)

Наименование субъекта Российской Федерации,

\_\_\_\_\_

наименование населенного пункта \_\_\_\_\_

Полное наименование образовательной организации  
в соответствии с уставными документами

\_\_\_\_\_

Почтовый адрес (с индексом), телефон, адрес электронной почты (при наличии), адрес  
официального сайта (при наличии) образовательной организации

\_\_\_\_\_

Название отряда:

Состав отряда:

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Пол	Дата рождения (число, месяц, год)	Серия и номер свидетельства о рождении (паспорт)	Домашний адрес	Контактный номер телефона (личный и родителя / законного представителя)	Размер верхней одежды	Размер обуви	ID-номер регистрации Движения Первых	Образовательная организация, класс, группа	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_ человек. Врач \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / Дата «\_\_» \_\_\_\_ г.  
(подпись) (расшифровка подписи)

Командир отряда: \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя полностью)

Наставник отряда:

Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные	Место работы, должность	Контактные номера телефона и адрес электронной почты

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / Дата «\_\_» \_\_\_\_ 2024  
года (должность руководителя направляющей (подпись) (расшифровка)

организации)  
М.П.

Приложение 2  
к Положению о  
проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно- патриотической  
игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округе  
Забайкальского края

**СОГЛАСИЕ**  
на обработку персональных данных

Нажимая на кнопку при регистрации на странице мероприятия (в разделе «АКТИВНОСТИ») на сайте <https://будьвдвижении.рф>, [рдш.рф](https://рдш.рф), большая перемена. онлайн (далее - Сайт), я, в том числе как законный представитель субъекта персональных данных (ребенка / подопечного), в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» свободно, своей волей и в своем интересе (интересе ребенка / подопечного) даю согласие на обработку своих персональных данных (персональных данных ребенка / подопечного) Общероссийскому общественно-государственному движению детей и молодежи «Движение первых» (ОГРН 1227700776038, адрес местонахождения: 109028, г. Москва, ул. Земляной Вал, д.50А, стр.2, эт./помещ. 16/XVIII) (далее – Движение первых), с целью моего участия (участия ребенка / подопечного в мероприятии (проекте, конкурсе и др.), проводимом Движением первых (далее – цель обработки).

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение [обновление, изменение], извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, передача (предоставление и доступ) персональных данных третьим лицам: партнерам мероприятия (при наличии), организаторам мероприятия (при наличии), иным лицам на основании Положения о мероприятии, а также лицам, с которыми у Движения первых заключены соглашения / договоры / иные сделки с целью реализации моего участия (участия ребенка / подопечного) в мероприятии. Персональные данные третьим лицам предоставляются по содержанию и в объеме необходимом и достаточном для реализации цели обработки.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя и отчество, серия и номер документа, удостоверяющего личность (паспорт, свидетельство о рождении), сведения о выдаче документа, удостоверяющего личность (включая дату выдачи, орган, выдавший документ, и код подразделения), СНИЛС, адрес регистрации по месту жительства, дата рождения, сведения о месте проживания, сведения о месте учебы, включая класс и его литературу, сведения о месте работы, должность, адрес электронной почты, номера телефонов, сведения, собираемые посредством метрических программ.

Обработка персональных данных осуществляется с использованием средств автоматизации или без использования таких средств.

Даю согласие на фото/видеосъемку своего участия (участия ребенка / подопечного) в мероприятии; на переработку фото и видеозаписи своего участия (участия ребенка / подопечного) в мероприятии; на обнародование и размещение фото и видеозаписи с моим изображением (изображением ребенка / подопечного) в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (в том числе на информационных ресурсах Движения первых, организаторов и партнеров мероприятия и в группе [сообществе] мероприятия в социальной сети ВКонтакте; на дальнейшее использование фото и видеоматериалов с моим изображением (изображением ребенка / подопечного) с целью реализации и освещения мероприятия.

Даю согласие на получение уведомлений о новостях, результатах мероприятия, другой информации, предусмотренной Положением о мероприятии, или необходимой для участия в мероприятии.

Согласие действует до достижения цели обработки либо до письменного отзыва, направленного Движению первых по адресу(ам), указанному(ым) в согласии.

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», в том числе ст.14 ФЗ от 27.07.2006 № 152-ФЗ о предоставлении по моему запросу либо обращению информации, касающейся обработки моих персональных данных.

Приложение 3  
к Положению о  
проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно- патриотической  
игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округе  
Забайкальского края

Информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство\*)

Я, \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью родителя / законного представителя)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированный по  
адресу:  
(дата рождения родителя / законного представителя)

\_\_\_\_\_  
(адрес регистрации родителя / законного представителя),  
проживающий по адресу:

\_\_\_\_\_  
(указывается в случае проживания не по месту регистрации)

В ОТНОШЕНИИ

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. несовершеннолетнего, от имени которого выступает родитель / законный представитель)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированного по  
адресу:  
(дата рождения несовершеннолетнего)

\_\_\_\_\_  
(адрес регистрации несовершеннолетнего)  
проживающего по адресу:

\_\_\_\_\_  
(указывается в случае проживания не по месту регистрации)

даю информированное добровольное согласие на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов медицинских вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи, утвержденный приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 23 апреля 2012 года 390н \*\*) (далее – виды медицинских вмешательств, включенных в Перечень), для получения первичной медико-санитарной помощи лицом, законным представителем которого я являюсь, в

\_\_\_\_\_  
(полное наименование медицинской организации)

Медицинским работником

\_\_\_\_\_  
(должность, Ф.И.О. медицинского работника)

в доступной для меня форме мне разъяснены цели, методы оказания медицинской помощи, связанный с ними риск, возможные варианты медицинских вмешательств, их последствия, в том числе вероятность развития осложнений, а также предполагаемые результаты оказания

медицинской помощи. Мне разъяснено, что я имею право отказаться от одного или нескольких видов медицинских вмешательств, включенных в Перечень, или потребовать его (их) прекращения, за исключением случаев, предусмотренных частью 9 статьи 20 Федерального закона от 21 ноября 2011 года № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации».

Сведения о выбранном (выбранных) мною лице (лицах), которому (которым) в соответствии с пунктом 5 части 5 статьи 19 Федерального закона от 21 ноября 2011 года № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации» может быть передана информация о состоянии лица, законным представителем которого я являюсь: (Ф.И.О. полностью гражданина, контактный телефон)

---

(Ф.И.О. полностью гражданина, контактный телефон)

---

(Ф.И.О. полностью гражданина, контактный телефон)

---

(подпись)

телефон)

(Ф.И.О. полностью родителя / законного представителя, контактный

---

(подпись)

(Ф.И.О. полностью родителя медицинского работника)

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202\_ года  
(дата оформления согласия)

\*) – Настоящая форма информированного добровольного согласия на медицинское вмешательство не применяется в случае, если законодательством Российской Федерации установлена иная форма информированного добровольного согласия на определенный вид медицинского вмешательства.

\*\*) – Собрание законодательства Российской Федерации, 2011, № 48, ст. 6724; 2012, № 26, ст. 3442, 3446.

Приложение 4  
к Положению о  
проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно- патриотической  
игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округа  
Забайкальского края

**СПРАВКА**

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными участниками отряда

\_\_\_\_\_  
(название отряда, с указанием наименования населенного пункта и субъекта Российской Федерации)  
направленными для участия в \_\_\_\_\_

(районном этапе)

Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Меры безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке к месту проведения соревнований.
2. Правила безопасного поведения при проведении спортивных соревнований.
3. Меры пожарной безопасности.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника отряда	Личная подпись участника отряда и его родителя / законного представителя
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью, должность лица, проводившего инструктаж)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_

Наставник отряда \_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью, должность)

приказом № \_\_\_\_ от « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202 \_\_\_\_ года назначен ответственным за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных участников отряда в пути следования и во время проведения этапа Игры.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(должность руководителя направляющей организации) (подпись) (расшифровка подписи)

М.П.

Приложение 5  
к Положению о  
проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно- патриотической  
игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округе  
Забайкальского края

**РЕШЕНИЕ**  
**Штаба этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»  
о формировании сводного отряда**

Штаб \_\_\_\_\_ этапа Всероссийской военно-патриотической игры  
(наименование этапа )  
«Зарница 2.0»

\_\_\_\_\_ (наименование общеобразовательной организации/ муниципалитета/ региона, в котором  
проводится соответствующий этап)

(далее соответственно Штаб, Игра) принял следующие решения:

1. Сформировать сводный отряд \_\_\_\_\_  
(наименование общеобразовательной организации/ муниципалитета/  
региона)

в следующем составе:

№	ФИО участника	Роль
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

2. Направить сводный отряд для участия в \_\_\_\_\_ этапе Игры.  
(наименование этапа)

Отряд-победитель \_\_\_\_\_ этапа Игры с настоящим решением согласен.  
(наименование этапа)

ФИО участника отряда-победителя	Роль в отряде	Согласие с решением Штаба (согласен/ не согласен)	Дата	Подпись

Начальник Штаба

\_\_\_\_\_ (личная подпись)

\_\_\_\_\_ (расшифровка подписи)

Приложение 6  
к Положению о  
проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно- патриотической  
игры «Зарница 2.0»  
в Улётовском муниципальном округе  
Забайкальского края

**Этапы Игры «Зарница 2.0»**  
**Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»**  
**(для младшей возрастной категории)**

В состязании «Основы строевой подготовки» участвует весь отряд во главе с командиром. В процессе подготовки отборочного этапа каждый отряд выбирает род или вид войск Вооруженных Сил Российской Федерации, готовит костюмы отряда с элементами принадлежности к соответствующим войскам, выбирает песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

**Основные этапы:**

Этап 1: построение, доклад командиров о готовности.

Этап 2: оглашение правил, жеребьевка.

Этап 3: выполнение строевых упражнений каждым отрядом:

1. Построение в одну шеренгу;
2. Выполнение команды «Равняйся!»;
3. Выполнение команды «Смирно!»;
4. Повороты направо, налево, кругом;
5. Расчет на первый-второй;
6. Перестроение в две шеренги;
7. Перестроение в одну шеренгу;
8. Выполнение команды «Сомкнись»;
9. Движение строем с песней;

1 0. Выполнение команды в строю «Равнение направо/налево».

Этап 4: подведение итогов.

## Критерии оценки

Максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов.

<b>Отряд</b>	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Построение в шеренгу
4.	Повороты направо, налево, кругом
5.	Расчет по порядку, на первый-второй
6.	Перестроение в две шеренги
7.	Выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Равнение направо/налево» в ходе движения
8.	Движение строевым шагом
9.	Исполнение песни
<b>Командир отряда</b>	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Движение строевым шагом
4.	Доклад
5.	Подача команд

## Отрядная ведомость состязания «Основы строевой подготовки»

ОТРЯД: \_\_\_\_\_

<b>Ф.И.О Наставника:</b>  _____	Внешний вид	Строевая стойка	Построение в шеренгу	Повороты на месте	Расчет по порядку, на 1-2-ой	Перестроение в две шеренги	Выполнение команд в движении	Строевой шаг	Исполнение песни	Доклад	Подача команд
<b>Оценки отряду</b>											
<b>Оценки командиру отряда</b>											
<b>Сумма по элементу</b>											
<b>Общий итог</b>											

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф.И.О.*

## Отрядное состязание «Первая помощь»

В состязании «Первая помощь» участвует весь отряд. Отряд получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задания – 15 минут.

Если отряд не укладывается в контрольное время, то получает 0 баллов.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания: Аптечка первой помощи (если проводится для одного отряда достаточно одной аптечки, если участвуют сразу несколько отрядов по 1 на каждый отряд), включающая в себя:

1. Перевязочный материал: бинты 5x10, бинты 7x14, стерильные салфетки, лейкопластырь катушечный, бактерицидный лейкопластырь, клей БФ - 6.

2. Средства остановки кровотечения: резиновый артериальный жгут, турникет кровоостанавливающий.

3. Средства иммобилизации: лестничные шины Крамера, самодельные шины.

4. Антисептические средства: бриллиантовый зеленый (Зеленка), настойка йода 5%, спирт этиловый (одеколон).

5. подручные средства оказания первой помощи: косынка, грелка, пузырь со льдом (или пакет гипотермический для первой помощи), ножницы, карандаш, бумага, пинцет, шпатель.

6. Другие часто используемые лекарственные средства: уголь активированный, настойка Валерианы, цитрамон, нашатырный спирт, валидол, сода, бикарбонат, уксус 3%, вазелин.

Состязание проводит Организатор, при необходимости привлекаются ассистенты (хронометрист, секретарь, статист). Правильность выполнения задачи оценивается Организатором состязания и вносится в сводную ведомость.

### **Ситуация:**

Группа туристов выдвинулась в зимний поход. Через два дня похода один из туристов отбился от группы и потерялся в лесу. Ваша группа выдвинулась на поиски. Вами был обнаружен пострадавший, лежащий на земле с ранением конечности. Ранение голени - кровотечение.

Транспортировка не требуется, скорая может напрямую подъехать к пострадавшему.

### **Задание:**

Окажите необходимую первую помощь

### Алгоритм решения задачи:

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов, как для нас, так и для пострадавшего.
2. Провести обзорный осмотр пострадавшего.
3. В результате обзорного осмотра обнаружено ранение голени.
4. Произведена остановка кровотечения с помощью наложения давящей повязки.
5. Вызвать скорую помощь.
6. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.
7. Провести подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея - грудная клетка – спина – живот – таз - нижние конечности -верхние конечности.
8. Укрыть пострадавшего спасательным одеялом. Спасательное одеяло должно располагаться серебристой стороной к телу пострадавшего. Пострадавший должен быть укутан полностью.
9. Контролировать состояние пострадавшего
10. Передать пострадавшего бригаде скорой помощи.

**Таблица оценивания состязания**

№ п/п	Аспект	Примечание	Балл
1.	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна.	10 баллов не начисляется, если участники не оценили безопасность	10
2.	Участники работают в медицинских перчатках	5 баллов не начисляется, если контакт с пострадавшим осуществлялся без перчаток	5
3.	Проведен обзорный осмотр пострадавшего	5 баллов не начисляется, если участники не осмотрели пострадавшего	5
4.	Проведена прямая тампонада раневой поверхности	10 баллов не начисляется, если тампонада не полностью	10

		<p>перекрывает края раны.</p> <p>Если тампонада выполнена из не плотной в 5-6 слоев минимум марлевой салфетки или части бинта, либо бинта целиком.</p>	
5.	Правильно наложена тугая повязка	<p>Вычесть 4 балла, если повязка не тугая;</p> <p>Вычесть 2 балла, если концы повязки не зафиксированы, болтаются, висят;</p> <p>Вычесть 2 балла, если повязка не перекрывает края тампонады;</p> <p>Вычесть 2 балла, если узел фиксации повязки находится в проекции раны.</p>	10
6.	Осуществлен вызов Скорой Помощи	10 баллов не начисляется, если участник не озвучил момент вызова скорой помощи	10
7.	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм. (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз - нижние конечности - верхние конечности.	5 баллов не начисляется, если участники не выполнили подробный осмотр	5
8.	Выполнены мероприятия по согреванию пострадавшего	10 баллов не начисляется, если спасательное одеяло лежит на пострадавшем не той стороной и части тела пострадавшего остались открытыми.	10
9.	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5 баллов не начисляется, если участники не озвучили факт передачи пострадавшего скорой помощи	5

## Сводная ведомость состязания «Первая помощь»

Дата \_\_\_\_\_

№ п/п	Отряд	Время	Общий балл	Место	Примечания
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф.И.О*

## Отрядное состязание «История Отечества»

Материально-техническое обеспечение необходимое для проведения состязания:

1. Листы А4, ручки.
2. Проектор либо телевизор для демонстрации визуальных заданий.

Состязание проводится в формате тестирования отрядов.

В состязании принимает участие весь отряд. Время на выполнение заданий не более 15 минут (в целом 20 минут, но время выполнения тестов ИМЕННО 15 минут):

- 5 минут инструктаж и раздача бланков с заданиями;
- 15 минут прохождение тестовых испытаний.

По возможности рекомендуется проводить для всех отрядов сразу, для экономии времени. КОНТРОЛЬНОЕ ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ – 15 минут, после истечения контрольного времени командам необходимо сдать заполненные бланки. Материально-техническое обеспечение: столы, стулья, бланки с заданиями/компьютеры, ручки (по количеству участников, одновременно проходящих испытание).

Тестовая часть состоит из 3-х блоков:

Блок №1. «Персонажи»

Блок №2. «Термины»

Блок №3. «Символы»

Блок №4. «Ребус»

Во время конкурсного испытания запрещается:

– использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину отряда аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ –1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Максимальное количество баллов: 10 баллов.

## Сводная ведомость состязания «История Отечества»

№ п/п	Отряд	Общий балл	Место	Время
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				

Дата \_\_\_\_\_

Организатор: \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)

*Подпись*

*Ф.И.О*

## Викторина «Герои в форме»

Викторина проводится для всех отрядов одновременно. В викторине принимает участие весь отряд.

Викторина включает в себя следующие блоки:

- «Знатоки»;

В рамках данного блока командиры отрядов получают карточки с вопросами. Отряды в течение 5 минут обсуждают вопросы и записывают ответы на них. По истечении 5 минут по звуковому сигналу(или иному сигналу) участники сдают карточки с ответами.

За каждый правильный ответ засчитывается один балл. Максимум баллов – 31.

- Кроссворд «Воинская мудрость»;

Каждый отряд получает вариант кроссворда и необходимые расходные материалы: листы А4, ручки, карандаши, маркеры. Отряд приступает к работе. Отведенное время на работу 10 минут.

Максимальное количество баллов за задание – 20.

- «Воинские звания»;

Организатор викторины предлагает отрядам за 1 минуту написать как можно больше воинских званий. Побеждает отряд, перечисливший наибольшее количество званий.

Итого: всё испытание должно суммарно включить в себя 16 минут (5 минут – Знатоки, 10 минут – кроссворд, 1 минута – Воинские звания), отряды сдают ответы по истечении времени каждого Блока. Также следует учесть, что за нарушение дисциплины баллы могут вычитаться из общего количества. Если отряд по сигналу не сдаёт ответ – баллы данного БЛОКА аннулируются.

Максимум баллов за это состязание суммарно – 73 балла. (Знатоки – 31, Кроссворд – 20, Воинские звания – 22).

### Сводный протокол «Герои в форме»

№ п/п	ОТРЯДЫ	«Знатоки»	Кроссворд «Воинская мудрость»	«Воинские звания»	Примечание	Подведение итогов	
		Очки	Очки	Очки		Всего очков	МЕСТО
1.	Альфа						
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							

Организатор \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф.И.О*

## Спортивная игра «Снайпер»

Спортивная игра «Снайпер» проводится по турнирной системе.

В состязании одновременно принимает участие 2 (два) отряда. В состязании участвует весь отряд.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания:

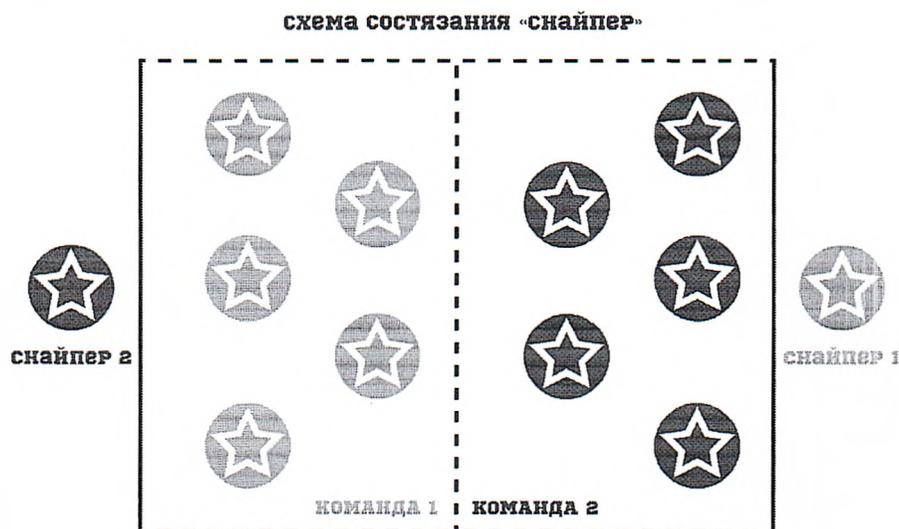
- Волейбольный мяч;
- Свисток;

Безопасная ровная площадка (спортивный зал), разделяемая средней линией (линия атаки) на две площадки для двух отрядов.

Проведение состязаний обеспечивает Организатор и два его помощника.

В состязании принимают участие одновременно 2 отряда. В каждом отряде выбирается «снайпер» (командир), остальные становятся обычными бойцами.

Размещаются бойцы таким образом:



Перед началом состязаний каждый отряд занимает по жребию свою половину поля. Бойцы занимают на поле произвольное положение. Снайперы отрядов становятся за крайней линией поля противника (на линию снайпера).

Состязание начинает «снайпер» одного из отрядов – перебрасывает мяч бойцам своего отряда, стараясь попасть в любого бойца второго отряда. Мяч ловит любой боец первого отряда, находящийся на площадке.

Члены отряда первого «снайпера» могут выбивать игроков противника или перебросить мяч обратно своему «снайперу». Задача каждого отряда заключается в том, чтобы выбить с поля бойцов отряда соперника. Боец считается «выбитым», когда противник попал в него мячом и мяч упал на землю. «Выбитые» бойцы считаются взятыми в плен. Пленники не выбывают из состязания, а уходят со своего поля за крайнюю линию противника (линию снайпера). Пленники продолжают участвовать в игре

с линии снайпера. Они стремятся вернуться на свое поле. Для этого им необходимо с линии снайпера выбить бойцов отряда соперника.

Снайпер уходит со своего поста и входит на поле своего отряда после первого же выбитого игрока своего отряда. Если все пленники выручают себя и на линии снайпера никого не остается, туда снова переходит снайпер.

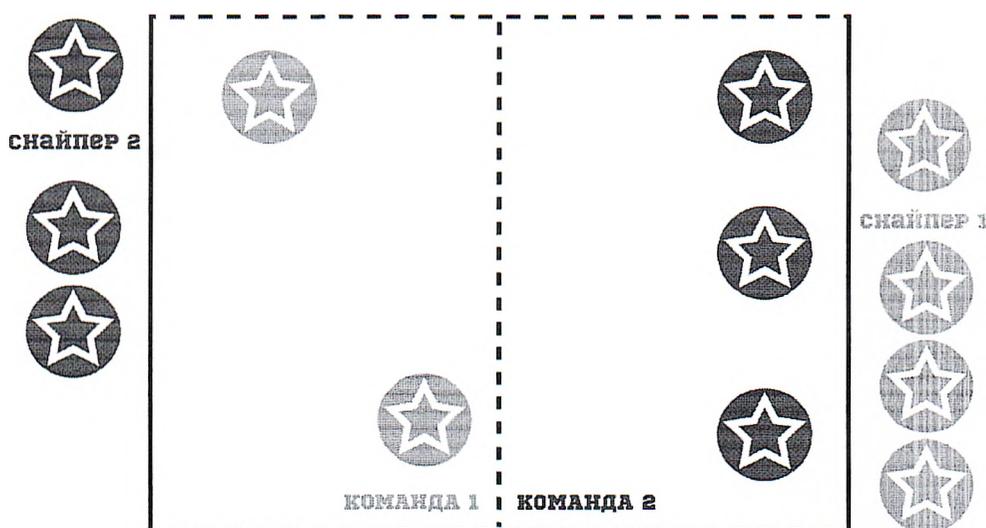
Бойцы каждого отряда передвигаются по своему полю без каких-либо ограничений, их задача увернуться от мяча противника, в удобные моменты они стараются поймать мяч и перейти в нападение.

В случае, если боец отряда поймал мяч «с лету», то боец остается на поле, а мяч переходит к отряду бойца, и уже они начинают перебрасываться со своим снайпером. Мяч, пойманный от земли, не считается – боец выбывает с поля. Если мяч выбил бойца, а затем, не коснувшись земли, был пойман другим бойцом, то боец остается на поле. Мяч, коснувшийся земли, выбить бойца с поля не может. В том случае, когда мяч, не коснувшись земли, осалил не одного, а нескольких бойцов, то из игры выходят все выбитые бойцы. Пленник выходит на поле один, независимо от количества выбитых им бойцов.

Снайпер отряда, выбитый с поля, уходит на линию снайпера на правах простого бойца. Бойцы и снайпер на поле не имеют права наступать на ограничительные линии всей площадки. В случае нарушения мяч передается отряду соперника. Пленники не имеют права наступать на крайнюю линию площадки соперника и бить мячом за пределами боковых линий своей линии снайпера. В случае нарушения мяч переходит отряду противника. Мяч, вышедший за пределы одного отряда, передается снайперу или пленникам другого отряда.

В итоге к концу состязания большая часть бойцов оказывается рядом со своим снайпером за линией поля, а оставшиеся несколько бойцов находятся «под огнем».

схема состязания «снайпер»



В случае, когда на площадке остается один боец, через каждые 2 минуты ему дается минутный перерыв для отдыха.

Побеждает отряд, который быстрее «выбивает» всех бойцов отряда соперника. Рекомендуемое количество партий – 3, продолжительность – 5 минут. Перерывы между партиями не менее 5 минут. Если состязания проводятся на время, то победа присуждается тому отряду, у которого будет меньше выбывших (пленных) игроков.

## Отрядная ведомость состязания «Снайпер»

Отрядная ведомость состязания «Снайпер»

ОТРЯД А: \_\_\_\_\_

ОТРЯД Б: \_\_\_\_\_

Партия 1		Партия 2		Партия 3	
А	Б	А	Б	А	Б
1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10
Тайм-аут		Тайм-аут		Тайм-аут	

Отряд	1 партия (кол-во очков)	2 партия (кол-во очков)	3 партия (кол-во очков)	Итого	Счет
<b>ИТОГО</b>					

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф.И.О*

### Турнирная таблица «Снайпер»

№ п/п	Отряд	Результаты встреч						Общий счет (победы: поражения)	Кол-во партий	Расчет	Место
1.											
2.											
3.											
4.											
5.											
6.											
7.											

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф*

## Конкурс «Приветствие отряда»

Конкурс представляет собой презентацию творческих номеров отрядов на заданную тему. В конкурсе принимает участие весь отряд. Порядок выступления отрядов определяется жеребьевкой. В рамках конкурса, отряд представляет выбранный род или вид войск РФ, свою образовательную организацию, свой муниципалитет. В ходе выступления приветствие может быть представлено в качестве: исполнения строевой песни, декларации стихов и «речевок» (кричалок).

На выступление каждого отряда отводится не более 2 минут. В случае нарушения хронометража отряду могут быть присвоены штрафные баллы.

Жюри оценивает выступления в соответствие со следующими критериями:

1. Слаженность исполнения (максимальный балл – 10 баллов, насколько слаженно отряд исполнил своё приветствие, 10 баллов - идеальное исполнение, где ни один из участников отряда не запнулся);

2. Качество исполнения (максимальный балл – 10 баллов);

3. Соответствие заявленной тематике (максимальный балл – 10 баллов, условно отрядом была выбрана тематика ВДВ, 10 баллов – полное соответствие тематике ВДВ);

4. Оригинальность (максимальный балл – 10 баллов, где 10 баллов – самое необычное исполнение, стихи, необычное исполнение песни и т.д.);

5. Художественное оформление выступления (костюмы, реквизит и т.д.) (максимальный балл – 10 баллов);

6. Артистизм исполнения (максимальный балл – 10 баллов);

7. Участие всех участников отряда (максимальный балл – 10 баллов);

8. Соблюдение регламента времени (максимальный балл – 10 баллов, если превышен регламент ДВУХ МИНУТ – ВЫСТАВЛЯЕТСЯ 0 БАЛЛОВ, ЭТО СТРОГО, ЕСЛИ ОТРЯД УЛОЖИЛСЯ В 2 МИНУТЫ – 10 БАЛЛОВ).

В данном состязании оценка этапов выступлений происходит от 1 до 10 баллов. **МАКСИМУМ ВРЕМЕНИ НА ВЫСТУПЛЕНИЕ – 2 МИНУТЫ.**

Отряды – участники **ДОЛЖНЫ БЫТЬ ЗАРАНЕЕ** оповещены о необходимости подготовки приветствия отряда.

**Ведомость Конкурса «Приветствие отряда»**

№ п/п	Название отряда	Слаженность исполнения	Качество исполнения	Соответствие заявленной тематике	Оригинальность	Художественное оформление выступления	Артистизм исполнения	Участие всех участников отряда	Соблюдение регламента	Сумма баллов	Место	Комментарий
1.												
2.												
3.												
4.												
5.												
6.												
7.												
8.												
9.												
10.												

Председатель жюри: \_\_\_\_\_  
 Подпись ( Ф.И.О )

## ФИНАЛЬНАЯ Ведомость Младшей категории

№ п/п	Название отряда	Основа строевой подготовки	Первая помощь	История Отечества	Герои в форме	Снайпер	Приветствие отряда	Примечания	Сумма баллов	Место	Комментарий
1.											
2.											
3.											
4.											
5.											
6.											
7.											
8.											
9.											
10.											

Председатель жюри: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
Подпись Ф.И.О.

**Этапы Игры «Зарница 2.0»**  
**Индивидуальные состязания «Состязание командиров»**  
**(для средней возрастной категории и старшей возрастной категории)**

Состязание включает в себя два задания: теоретическое и практическое.

Теоретическое – тестирование на знание положений Общевоинских уставов Вооруженных Сил Российской Федерации, топографических обозначений, основ первой помощи и тактико-технических характеристик АК-74.

Практическое – задание, направленное на выявление знаний и навыков в области топографии.

Состязание проходит по 1 (одному) участнику от отряда, имеющему условно-военную специальность «Командир отряда».

**Материально-техническое обеспечение:**

- Столы в количестве, необходимом из расчета по количеству одновременно проходящих состязание участников;

- Стулья в количестве, необходимом из расчета по количеству одновременно проходящих состязание участников;

- Бланки заданий (рекомендуется цветная печать) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников (включает в себя бланки тестирования и топографические карты для выполнения практического задания);

- Ручки в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников;

- Компасы в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников;

- Офицерские линейки в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников.

**Описание состязания:**

Участники состязания получают бланки заданий, включающие в себя бланк тестирования на знание положений Общевоинских уставов Вооруженных Сил Российской Федерации, топографических обозначений, основ первой помощи и тактико-технических характеристик АК-74, а также описание практического задания и топографическую карту для его выполнения.

Контрольное время выполнения задачи – 30 минут.

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

- обсуждение вопросов с другими участниками;

- использование литературы и иных справочных материалов;

- участие наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

#### **Порядок подготовки состязания:**

Для проведения состязания Организатору необходимо подготовить помещение (аудиторию или учебный класс), в котором должны располагаться учебные места (столы и стулья) в количестве, необходимом для одновременного размещения такого количества участников, которые проходят состязание.

Далее, Организатору необходимо подготовить бланки заданий, включающие в себя бланк с Типовыми вопросами для проведения состязания «Состязание командиров», Типовое практическое задание для проведения состязания «Состязание командиров» и Бланк к типовому практическому заданию для проведения состязания «Состязание командиров» (топографическую карту).

В рамках практического задания для проведения состязания «Состязание командиров» используется Учебная топографическая карта У - 34 - 37 - В - в - 1 Ивановка, которая указана ниже, непосредственно в практическом задании.

При подготовке к проведению состязания необходимо учесть, что материально-техническое обеспечение должно быть предусмотрено для каждого участника состязания.

Для подготовки участников отрядов к состязанию наставникам отрядом может быть рекомендовано подготовить участников отрядов по положениям Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации, а также по терминам и обозначениям Боевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации. Дополнительно, участники должны быть подготовлены по вопросам оказания первой помощи, тактической медицины и тактико-технических характеристик АК-74.

#### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания, участники располагаются на подготовленных для выполнения заданий рабочих местах и получают материально-техническое обеспечение, необходимое для прохождения состязания. По готовности всех участников, проходящих состязание, Организатор подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!» и начинает отсчет времени выполнения заданий.

За 30 минут участникам необходимо ответить на вопросы тестирования, а также проложить маршрут на топографической карте.

По мере выполнения заданий участники сдают заполненные бланки Организатору, после чего фиксируется время выполнения заданий для участника, сдавшего бланки.

#### **Система оценивания:**

В рамках тестирования каждый верный ответ оценивается в 1 балл, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. Баллы каждого участника, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются.

В рамках практического задания участнику необходимо проложить маршрут движения на карте, опираясь на описание. Маршрут, построенный участником, сравнивается с Образцом выполнения практического задания, приведенным на рисунке 2. За каждую верно указанную точку участник получает 5 баллов. За неверно указанные точки баллы НЕ СНИМАЮТСЯ.

Если участники не укладываются в указанное время, то каждая не нанесенная на карту контрольная точка определяется, как неверно нанесенная.

Максимальное количество баллов за прохождение состязания – 90 БАЛЛОВ (50 ТЕСТ + 40 ПРАКТИКА). При равенстве баллов лидерство определяется по времени выполнения заданий.



## **Индивидуальное состязание «Состязание политруков»**

Состязание проводится в формате письменного выполнения практических заданий по кибербезопасности, фактчекингу, шифровке/дешифровке, криптографии и форензике. При выполнении заданий участникам нужно быть предельно внимательными и сосредоточенными, поскольку задания требуют от участника активной мыслительной деятельности, а также содержат в себе подсказки.

### **Материально-техническое обеспечение:**

- Бланк заданий в количестве, необходимом для проведения состязания;
- Конверты для каждого бланка заданий.

### **Описание состязания:**

Состязание проводится в учебном классе или помещении со столами и стульями в количестве, необходимом для одновременного проведения состязания для всех участников с условно-военной специальностью «Политрук».

Участники получают бланки заданий, однако до старта состязания они не могут видеть сами задания, поэтому рекомендуется использовать конверты.

Участники выполняют задания на время и правильность. Состязание оценивает Организатор состязания. За каждый верный ответ участнику присваивается 1 балл.

Предположительное время прохождения состязания – 40 минут.

Допускается использование смартфонов с выходом в сеть Интернет.

### **Порядок прохождения:**

Участники с условно-военной специальностью «Политрук» прибывают к месту проведения состязания, занимают свои места. После этого Организатор выдает участникам бланки заданий таким образом, чтобы они не имели возможности увидеть сами задания до старта состязания. Когда бланки заданий розданы, а участники готовы к прохождению состязания,

Организатор доводит до участников легенду состязания:

«Вы – агент элитного отряда «АнтиХак», созданного для защиты стратегических объектов от цифровых атак. Ваша задача – обезвредить серию кибератак на контролируемых территориях, от которого зависит координация всей обороны Забайкальского края.

Противник – группа хакеров, известная под кодовым названием «Сети.NET», стремится вывести из строя ключевые системы связи, управления и снабжения. Они используют передовые методы: от шифрования данных до скрытых уязвимостей.

Ваша миссия: выполнить 6 критических заданий, чтобы выявить и устранить уязвимости в цифровой инфраструктуре, отразить атаки и сохранить стратегические данные. От вашего успеха зависит не только безопасность командного пункта, но и судьба всей операции.

Каждое задание – это шаг к тому, чтобы сорвать планы противника, восстановить контроль над системами и укрепить киберзащиту в Забайкалье.

Приготовьтесь действовать быстро, точно и безошибочно – «Сети.NET» не остановится, пока не достигнет своей цели. Но вы – последняя линия обороны, и благодаря вам – врагу не победить!».

После этого Организатор подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!», по которой начинается отсчет времени прохождения состязания, а участники вскрывают бланки заданий и приступают к их решению.

По мере сдачи заполненных бланков заданий Организатор фиксирует время прохождения состязания каждым участником. Состязание завершается, когда все участники сдали заполненные бланки заданий, после чего Организатор приступает к оценке результатов.

**Система оценивания:**

Победитель состязания определяется по количеству правильно данных ответов на задания. В случае равенства результатов лидерство определяется по наименьшему времени, потраченному на выполнение заданий.

Правильность выполнения заданий оценивается Организатором в соответствии с ответами к заданиям.

По истечении 40 минут участники сдают бланки ответов.

### Сводная ведомость состязания «Состязание политруков»

№ п/п	Наименование отряда	ФИО участника	Задания						Сумма баллов	Время прохождения	Место	Примечания
			1	2	3	4	5	6				
1.												
2.												
3.												
4.												
5.												
6.												
7.												

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

## Индивидуальное состязание «Состязание саперов»

Состязание проводится в формате отработки практических навыков работы с инженерным оборудованием.

**Требования к площадке проведения состязания:** для проведения состязания необходимо подобрать ровный участок местности, приемлемый для осуществления технической подготовки и проведения состязания – грунт должен поддаваться инженерным манипуляциям – срезанию дерна, установке условных имитационных мин, муляжей мин (далее – УМ, мина), непосредственной работе со щупом. Допускается установка мин в снежный покров.

*ПРИМЕЧАНИЕ:* необходимо изучить схемы коммуникаций территории, планируемой к использованию на предмет проложенных электрических кабелей, других инженерных сетей.

### **Материально-техническое обеспечение:**

Щуп саперный в количестве 1 шт. (рис. 8);

*ПРИМЕЧАНИЕ:* Щуп может быть изготовлен самостоятельно (рис. 7) при помощи деревянного черенка длиной не менее 150 см. и отрезка арматуры диаметром не более 8 мм. и длиной порядка 40 см. Вместо отрезка арматуры может использоваться спица или отрезок жесткой проволоки. Для прочности отрезок арматуры крепится при помощи вязальной проволоки, также черенок можно засверлить.

Макеты противопехотных мин в количестве не менее 10 шт. (рис. 9);

*ПРИМЕЧАНИЕ:* В качестве макетов мин могут использоваться крышки металлические, используемые для закатки банок. Для обозначения мины может использоваться как одна крышка, так и несколько крышек, соединенных вместе так, чтобы высота изделия равнялась высоте противопехотной мины, а это порядка 53 мм.

Минные указки в количестве 10 шт. (рис. 11);

*ПРИМЕЧАНИЕ:* В качестве минных указок могут быть использованы отрезки стальной проволоки, отрезки заостренной арматуры или колышки. На конце, противоположном заостренному, располагается красный флажок, который можно сделать при помощи отрезка красной ткани, красной бумаги или красного скотча (рис. 10). Минные указки должны быть в чехле.

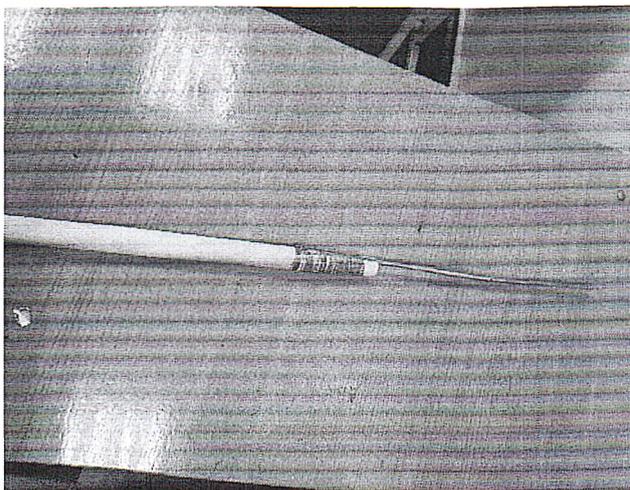
Указки минного прохода в количестве 10 шт. (рис. 12);

*ПРИМЕЧАНИЕ:* Указки минного прохода могут быть сконструированы по аналогии с минными указка, однако цвет флажка должен быть желтый. Указки минного прохода должны быть в чехле.

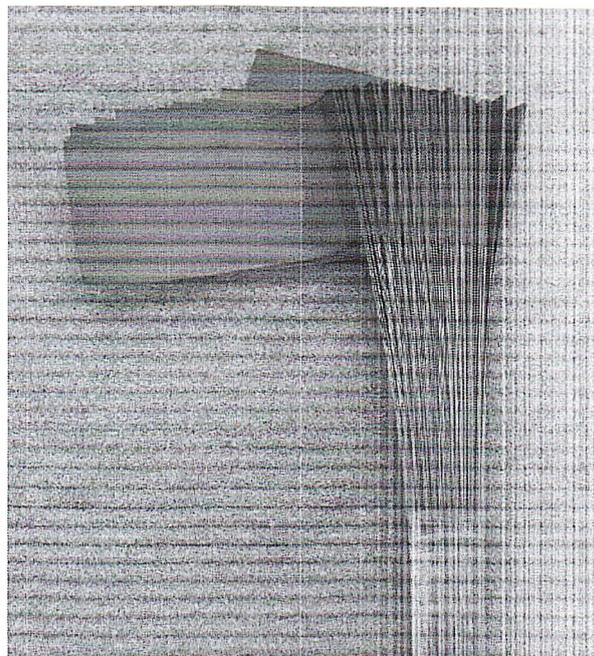
Деревянные колья, заточенные с одной конца, длиной 150 см. в количестве 4 шт.;

Кувалда или молоток для забивания указанных кольев в количестве 1 шт.

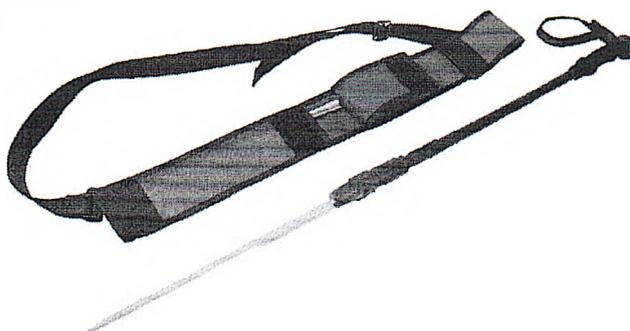
Лопата в количестве 1 шт.



*Рисунок № 7 – пример самодельного саперного щупа.*



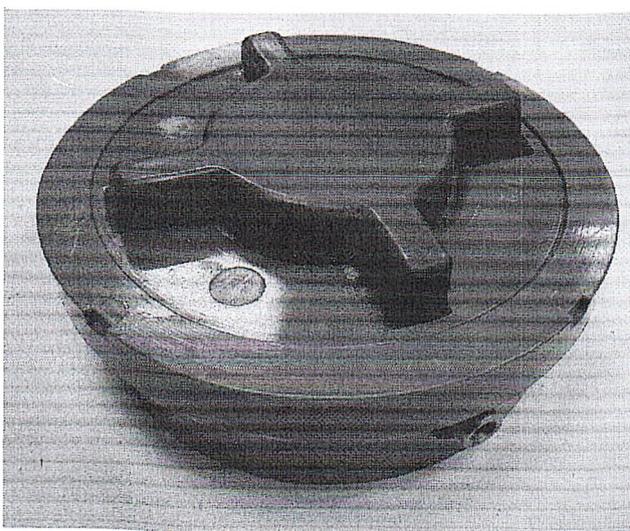
*Рисунок № 10 – пример самодельной минной указки.*



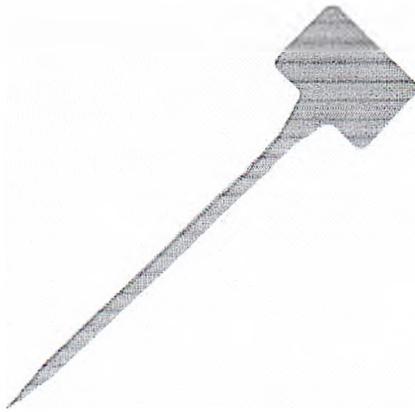
*Рисунок № 8 – пример диэлектрического саперного щупа.*



*Рисунок № 11 – пример минной указки.*



*Рисунок № 9 – пример макета противопехотной мины ПМН-2.*



*Рисунок № 12 – пример садовой таблички в качестве указки минного прохода.*

### Описание состязания:

Задача участника при помощи выдаваемого инженерного оборудования проделать проход в условном минном поле (далее – минное поле). Для этого участник прощупывает грунт саперным щупом под углом  $45^\circ$ , попутно выставляя указки минного прохода, а при обнаружении условной мины (далее – УМ, мина) – минные указки для обозначения местонахождения мины. Важным аспектом состязания является осторожность и внимательность участника.

### Порядок подготовки состязания:

Организатору необходимо подготовить место проведения состязания минное поле длиной 10 метров и шириной 5 метров. Границы минного поля должны быть обозначены и видны участникам состязания, для этого могут использоваться указки, вехи или маркерная (сигнальная) лента (рис. 13).

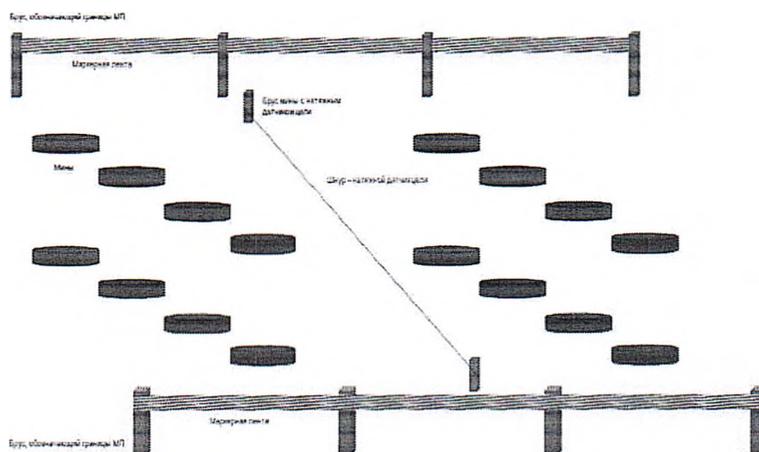


Рисунок № 13 – пример обозначения минного поля.

Внутри минного поля устанавливаются УМ фугасного действия, которые участникам необходимо будет найти. Для этого необходимо лопатой подрезать дерн – верхнюю часть грунта (рис. 14), приподнять ее, но не снимать полностью, при необходимости выкопать небольшую ямку и заложить в горизонтальном положении макеты мин или их имитацию (крышки для закатки), при этом глубина закладки мин не должна превышать 5 см. После установки условных мин, необходимо вернуть дерн в исходное положение и замаскировать местонахождения мины таким образом, чтобы визуально нельзя было определить, где она заложена. В случае с иной поверхностью (например, песок или чернозем), достаточно закопать мину на указанную высоту, после чего замаскировать все минное поле граблями.

Если состязание проводится в зимний период, то достаточно закопать мину на указанную высоту и разравнять снежный покров. Организатор во время подготовки закладывает 10 мин с шагом минирования и привязкой к местным предметам (рис. 15). При этом, следует проконтролировать, чтобы участники не знали мест, где заложены мины.

Рисунок № 14 – подрез дерна.

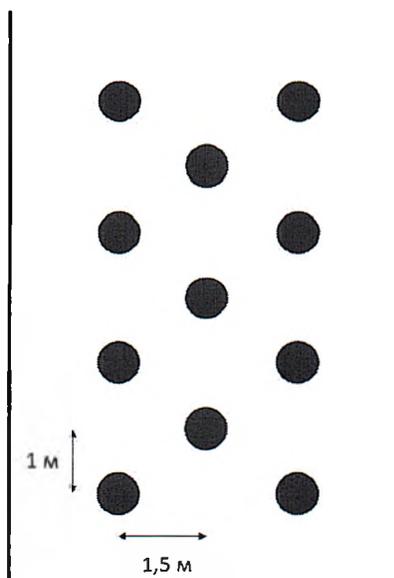


Рисунок № 15 – пример схемы закладки мин.

#### **Порядок прохождения:**

Задача участника – проделать проход в условном минном поле (далее – минное поле) путем обозначения местонахождения мин при помощи минных указок за наименьшее время, соблюдая при этом технику безопасности.

Для прохождения состязания участник подходит к передней границе минного поля и докладывает Организатору о готовности. В руках участника саперный щуп, а минные указки и указки минного прохода находятся в чехле и закреплены на снаряжении участника. Для обеспечения равных условий, остальные участники находятся в месте, где они не смогут наблюдать выполнение задачи участником. Для начала состязания Организатор подает команду, например, «к выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ», или сигнал при помощи свистка. По команде Организатора начинается отсчет времени выполнения задания, а участник приступает к проделыванию прохода путем прощупывания грунта саперным щупом (рис. 16).

Прощупывание грунта может осуществляться в удобном для участника положении: стоя, сидя, лежа. Данный процесс заключается в последовательном прокалывании почвы под углом не более 45°. Если щуп входит в почву свободно, значит в данном месте мина отсутствует. Если щуп сталкивается с препятствием, то, возможно, в данном месте располагается мина. Для более точного определения объекта в почве, участник делает еще несколько контрольных проколов в предполагаемое место нахождения мины. Если участник убеждается в том, что в данном месте располагается мина, он обозначает ее минной указкой (красного цвета), воткнув ее в почву возле места обнаружения мины. По мере продвижения по минному полю участник формирует проход, обозначая его границы указками минного прохода

(желтого цвета), которые втыкаются в почву справа и слева. Важно действовать крайне осторожно, наступая только на те участки минного поля, в которых точно нет мин.

Состязание завершается, когда участник проложил безопасный проход через минное поле и оказался на его противоположном краю, после чего время выполнения задания останавливается.

После выполнения задания Организатор приводит минное поле в исходное положение (восстанавливает маскировку) для прохождения состязания следующим участником. При необходимости расположение мин может меняться. При этом, важно, чтобы другие участники не видели расположение мин до начала прохождения ими состязания.

### **Система оценивания:**

Победителем состязания считается участник, выполнивший задание за наименьшее время с учетом штрафных баллов. Штрафные баллы начисляются за следующие нарушения:

Таблица начисления штрафных баллов

№ п/п	Нарушение	Количество штрафных баллов	Примечания
	Участник не обозначил мину минной указкой.	5	Не обнаружил мину.
	Участник не обозначил границы прохода указками минного прохода.	2	Штраф за каждую необходимую указку минного прохода.
	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45°.	5	
	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет.	2	
	При преодолении минного поля участник наступил на мину.	10	Место, где заложена мина. Очень значительный штраф.
	Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно.	2	

Каждый штрафной балл увеличивает общее время прохождения на 1 минуту. Организатор контролирует выполнение участником задания и фиксирует в рабочем протоколе нарушения. Максимальное время прохождения для одного участника – 10 минут.

## Ведомость состязания «Состязание саперов»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Критерий (количество нарушений)						Время выполнения	Сумма штрафных баллов	Итог	Место	Примечания
			Участник не обозначил мину минной указкой.	Участник не обозначил границы прохода указками минного прохода	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45°.	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет.	При преодолении минного поля участник наступил на мину.	Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно.					
1.													
2.													
3.													
4.													
5.													
6.													

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Подпись

Фамилия И.О.

## **Индивидуальное состязание «Состязание военкоров»**

Состязание проводится в формате выполнения практической задачи, направленной на применение навыков ведения социальных сетей и формирования персонального бренда в социально-медийной среде.

### **Материально-техническое обеспечение:**

Цифровое устройство (смартфон, планшет, персональный компьютер) с выходом в сеть «Интернет» (у каждого участника свой, но допускается предоставление техники тем, кто не имеет возможности принести свое);

Карточки с темами постов в количестве необходимом для проведения состязания;

Конверты в количестве необходимом для проведения состязания; Wifi-роутер (при необходимости).

### **Описание состязания:**

Участникам состязания необходимо создать публикацию на своей личной странице в социальной сети «Vk» или в мессенджере «Телеграмм».

Для выполнения поставленной задачи участникам необходимо создать телеграмм-канал своего отряда (если он не был создан ранее), оформить его – сделать его привлекательным для аудитории.

После этого участники вслепую вытягивают тему, на которую необходимо опубликовать запись на личной странице в социальной сети «Vk» или в собственном канале в мессенджере «Телеграмм». При этом, участникам необходимо в данной записи отразить доставшуюся ему тему, а также органично встроить в нее приглашение в телеграмм-канал отряда.

Оценивается соблюдение формальных требований составления поста, а также количество реакций на публикацию<sup>1</sup>.

### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания участники вслепую вытягивают темы публикаций (при этом они не могут посмотреть свою тему до команды к началу состязания, темы можно раздать участникам, как лепестки, чтобы каждый вытянул себе свою, но ВАЖНО, до начала состязания участники не могут ознакомиться с темой), среди которых должны быть:

Лазертаг-оборудование в каждой школе;

Работа сапера;

Беспилотные летательные аппараты в различных сферах жизни;

Штурм и тактика боя в ограниченном пространстве;

Кто такой настоящий командир;

Тактическая медицина, как необходимый навык каждого гражданина;

Технологии будущего в военно-патриотическом воспитании молодежи;

---

<sup>1</sup> Смысл состязания заключается в том, чтобы последовательно формировать активную аудиторию для финала Игры. Участники учатся создавать интересный вовлекающий контент, который на муниципальном и региональном этапах представляет собой своего рода «прогрев» аудитории.

Что такое Родина;  
Военная журналистика;  
Быть гражданином;  
Военная служба, как долг и обязанность.  
Жизнь и достоинство;  
Патриотизм;  
Дружба;  
Добро и справедливость;  
Мечта;  
Созидательный труд;  
Взаимопомощь и взаимоуважение;  
Единство народов России;  
Историческая память;  
Служение Отечеству;  
Крепкая семья.

После определения темы публикации, проводится жеребьевка, необходимая для определения очередности проверки количества реакций на публикацию. Также в это время Организатор (эксперт) доводит до участников время, в которое будет производиться замер количества реакций на публикацию - через 2 часа после старта состязания.

Когда жеребьевка проведена, участники занимают исходную позицию в специально отведенном месте (это может быть компьютерный класс или обозначенная площадка старта). Для начала состязания Организатор (эксперт) подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ». По этой команде участники вскрывают конверты с темами своих публикаций и приступают к их созданию.

Для выполнения задания участники могут выходить с обозначенного места старта и передвигаться по территории проведения этапа Игры (обозначает Организатор) для поиска материала для публикации. Они могут использовать любой способ визуализации (фото, видео, картинка, карточки, статья) и любой вид контента (развлекательный, публицистический, познавательный, вовлекающий). Участники также могут использовать любые ресурсы для повышения своих шансов на победу: рассылка публикации друзьям и родственникам, распространение в дружественных сообществах и каналах.

Чем скорее участник создаст публикацию, тем больше у него останется времени на ее продвижение, однако, участникам следует учесть, что качественная и интересная публикация, создание которой занимает больше времени, также повышает шансы на победу.

Состязание завершается в обозначенное ранее время.

**Система оценивания:**

По истечении времени, отведенного на создание и продвижение публикации, Организатор (эксперт) осуществляет замер количества реакций в соответствие с жеребьевкой и фиксирует их в рабочий протокол. После

этого осуществляет проверку публикаций на соответствие формальным требованиям:

Наличие телеграмм-канала отряда;

Публикация создана на личной странице (канале) участника;

В публикации отражена вытянутая тема публикации;

В публикации указана ссылка на телеграмм-канал отряда;

Результаты участника аннулируются, если:

В публикации указана ссылка на телеграмм-канал, не являющийся телеграмм-каналом отряда (ссылка на канал организации ДПО или иной организации).

Публикация создана не на личной странице участника;

В публикации нет ни малейшего упоминания вытянутой темы;

В публикации нет ссылки на телеграмм-канал отряда;

Далее Организатор (эксперт) осуществляет оценку публикации по следующей системе начисления баллов:

№ п/п	Критерий	Количество баллов	Примечания
	Публикация получила положительную реакцию (лайк).	1	За каждую реакцию.
	Публикация была переслана другим пользователям (репост).	2	За каждый репост.
	Публикация была прокомментирована другими пользователями.	3	За каждый комментарий.
	Публикация имеет громкий заголовок, привлекающий внимание.	10	Заголовок построенный, на противоречии, провокации, либо имеющий иной литературный прием.
	Публикация имеет заголовок.	5	
	Публикация имеет вступление.	5	
	Публикация имеет основную часть.	5	
	Публикация имеет завершающую часть.	5	
	Публикация имеет призыв к действию.	7	
	Публикация имеет визуализацию.	7	
	Публикация имеет красочную, привлекательную визуализацию.	10	Должно оцениваться экспертом.
	Вытянутая тема полноценно раскрыта в тексте публикации.	10	Должно оцениваться экспертом.
	В публикации упомянута вытянутая тема.	5	
	В публикации осуществлен бесшовный переход к сообществу (каналу) отряда.	10	Должно оцениваться экспертом.
	Публикация имеет ссылку на телеграмм-канал отряда.	5	
	Визуализация, используемая в публикации, сделана во время проведения состязания.	7	
	В качестве публикации, использовано видео.	3	
	Используемое в качестве визуализации видео смонтировано участником.	5	
	Вступление является кратким и лаконичным.	5	Должно оцениваться экспертом.
	Во вступлении раскрыт основной вопрос и значимость публикации.	5	Должно оцениваться экспертом.

	В основной части раскрыт ответ на поставленный во вступлении вопрос.	7	Должно оцениваться экспертом.
	В заключительной части подведены итоги.	5	Должно оцениваться экспертом.
	В публикации используются эмодзи.	5	
	В публикации соблюден баланс эмодзи и текста.	10	Эмодзи не отвлекают внимание, их не слишком много. Должно оцениваться экспертом.
	В публикации отсутствуют лексические, синтаксические, пунктуационные ошибки.	25	Должно оцениваться экспертом.
	В публикации используются хэштеги.	5	
	В публикации количество хэштегов не превышает 3-4 хэштега.	5	
	Текст публикации написан простым языком.	10	Без усложнения сложносочиненными и сложноподчиненными оборотами. Должно оцениваться экспертом.
	Текст публикации имеет разрывы абзацев.	7	Не сплошной текст, есть ярко выраженная структура.
	В качестве публикации используется актуальный мем.	7	Акцент на актуальность. Должно оцениваться экспертом.

Победитель состязания определяется по количеству набранных баллов. При равенстве баллов предпочтение отдается участнику, чья публикация набрала большее количество реакций. При равенстве количества реакций предпочтение отдается участнику, чья публикация набрала большее количество комментариев.

Участники приходят на испытание, получают задание на создание телеграмм-канала своего отряда. У них есть 10 минут на создание групп/постов, затем ещё 10 минут для отражения темы полученной в карточке. После создания групп/постов они могут отправиться на проведение других состязаний для получения фото-видеоматериалов для отражения в своём канале. После 2-х часов производится контрольный замер реакций на постах/публикациях участника. После 2-х часов с момента получения участниками задания проверяются наличие телеграмм-групп и всего необходимого в них, таблица оценивания указана ниже.

## Индивидуальная ведомость состязания «Состязание военкоров»

Отряд \_\_\_\_\_  
 ФИО \_\_\_\_\_

№ п/п	Критерий	Количество баллов	Отметка о выполнении критерия	Итого	Примечания
<b>Соответствие формальным требованиям</b>					
	В публикации указана ссылка на телеграмм-канал, не являющийся каналом отряда.	Аннулирование результатов			
	Публикация создана не на личной странице участника.	Аннулирование результатов			
	В публикации нет ни малейшего упоминания вытянутой темы.	Аннулирование результатов			
	В публикации нет ссылки на телеграмм-канал отряда.	Аннулирование результатов			
<b>Основная оценка</b>					
	Публикация получила положительную реакцию (лайк).	1			
	Публикация была переслана другим пользователям (репост).	2			
	Публикация была прокомментирована другими пользователями.	3			
	Публикация имеет громкий заголовок, привлекающий внимание.	10			
	Публикация имеет заголовок.	5			
	Публикация имеет вступление.	5			
	Публикация имеет основную часть.	5			
	Публикация имеет завершающую часть.	5			
	Публикация имеет призыв к действию.	7			
	Публикация имеет визуализацию.	7			
	Публикация имеет красочную, привлекательную визуализацию.	10			
	Вытянутая тема полноценно раскрыта в тексте публикации.	10			
	В публикации упомянута вытянутая тема.	5			
	В публикации осуществлен бесшовный переход к телеграмм-каналу отряда.	10			
	Публикация имеет ссылку на телеграмм-канал отряда.	5			
	Визуализация, используемая в публикации, сделана во время проведения состязания.	7			
	В качестве публикации,	3			

	использовано видео.				
	Используемое в качестве визуализации видео смонтировано участником.	5			
	Вступление является кратким и лаконичным.	5			
	Во вступлении раскрыт основной вопрос и значимость публикации.	5			
	В основной части раскрыт ответ на поставленный во вступлении вопрос.	7			
	В заключительной части подведены итоги.	5			
	В публикации используются эмодзи.	5			
	В публикации соблюден баланс эмодзи и текста.	10			
	В публикации отсутствуют лексические, синтаксические, пунктуационные ошибки.	25			
	В публикации используются хэштеги.	5			
	В публикации количество хэштегов не превышает 3-4 хэштега.	5			
	Текст публикации написан простым языком.	10			
	Текст публикации имеет разрывы абзацев.	7			
	В качестве публикации используется актуальный мем.	7			
Общая сумма:					

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

**Сводная ведомость состязания «Состязание военкоров»**

<b>№ п/п</b>	<b>ФИО</b>	<b>Наименование отряда</b>	<b>Количество баллов (фактор 1)</b>	<b>Количество баллов в случае равенства баллов (фактор 2)</b>	<b>Количество баллов в случае равенства баллов (фактор 3)</b>	<b>Место</b>	<b>Примечания</b>
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

## **Индивидуальное состязание «Состязание медиков»**

Состязание проводится в формате практической работы. В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Медик». Участники получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

### **Материально-техническое обеспечение:**

Групповая аптечка первой помощи – не менее 1 шт. на отряд;

Стропа эвакуационная – не менее 1 шт. на отряд;

Макет автомата Калашникова (допускается использование деревянных макетов автомата, лазертаг-оборудования или страйкбольных автоматов) – не менее 3 шт.

### **Описание состязания:**

Площадка для проведения состязания представляет собой открытый участок местности. При помощи табличек, краски или скотча разных цветов обозначается «красная» зона (условно зона повышенной опасности), «желтая» зона (условно зона сниженной опасности) и «зеленая» зона (безопасная зона). В «зеленой» зоне обозначается стартовая позиция.

Участники получают ситуационную задачу, в рамках которой им необходимо выдвинуться в «красную» зону, где в положении лежа располагается статист, обозначающий раненого. В руках статиста макет автомата. На статисте красным скотчем или красной краской обозначено кровотечение в лобной части головы. Участникам необходимо оказать ему первую помощь и эвакуировать в «желтую» зону.

Контрольное время выполнения задачи – 15 минут. Если участники не укладываются в указанное время, то получают 0 баллов.

Правильность выполнения практических заданий оценивается Организатором согласно таблице начисления баллов и вносится в сводную ведомость. За невыполнение аспекта участник получает 0 баллов.

### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания, участники получают материально-техническое обеспечение, необходимое для прохождения состязания, и располагают его на экипировке. По готовности участников одного отряда, имеющих условно-военную специальность «Медик» (далее – группа) к прохождению состязания Организатор доводит до группы тактическую обстановку и задачу:

Когда вводные получены, Организатор подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!» и начинает отсчет времени выполнения задачи. По указанной команде участники в пешем порядке выдвигаются в направлении «красной» зоны. Выйдя в «красную» зону, они принимают положение лежа и по-пластунски добираются до раненого.

Первый участник изготавливается к стрельбе лежа и прикрывает второго. Второй номер ползком добирается до раненого, контролирует его оружие, проверяет дыхание и находит место ранения, после чего крепит

эвакуационную стропу и ползком возвращается на исходный рубеж. После этого, вытягивает раненого за стропу.

В «желтой» зоне наложить давящий элемент (кусок многослойной ткани, бинт), наложить повязку на голову, проверить дыхание раненого, провести осмотр раненого. Связать эвакуационную стропу одним из способов («Кольцо» или «Три восьмерки») и подготовить к эвакуации.

Эвакуировать пострадавших в «зеленую» зону, где провести контрольный осмотр и укрыть термоодеялом.

Состязание завершается после доклада группы о выполнении задачи.

При докладе отряда отсчет времени останавливается.

#### **Система оценивания:**

За выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит Организатор состязания, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

№	Описание аспекта	Балл
<b>«Красная» зона</b>		
1	Выдвижение осуществлялось с контролем секторов, оружие контролировалось участником	1
2	Осуществлен контакт (опознание) с раненым	1
3	Подход к раненому осуществлен корректно (не в полный рост)	1
4	Участник осуществил контроль за оружием раненого	1
5	Участник(и) осуществлял(и) контроль за своим оружием	1
6	Участники не работали в «красной зоне» в полный рост	1
7	Раненый эвакуирован из «красной зоны»	1
<b>«Желтая» зона</b>		
9	На место ранения приложен давящий элемент (кусок многослойной ткани, бинт)	1
10	На голову наложена повязка	1
11	Повязка закрывает всю поверхность ранения	1
12	Повязка не спадает с головы пострадавшего	1
13	Выбран способ вязки эвакуационной стропы «Кольцо» или «Три восьмерки». Не начислять баллы, если выбран другой способ вязки	1
14	Способ «Кольцо» или «Три восьмерки» связан правильно. Не начислять баллы, если вязка выполнена с нарушением	1
15	Оконечные концы петли сцеплены карабином. Не начислять баллы, если концы не сцеплены или карабин вцеплен в один из окончных концов	1
16	Участники осуществляли контроль за своим оружием	1

17	Раненый эвакуирован из «желтой зоны»	1
<b>«Зеленая» зона</b>		
19	Участники провели контрольный осмотр раненого	1
20	Раненый укрыт термоодеялом	1

**Сводная ведомость состязания «Состязание медиков»**

№ п/п	Наименования отряда	Количество баллов	Время выполнения	Место	Примечания
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

## Индивидуальное состязание «Состязание штурмовиков»

Состязание проводится в формате выполнения участниками с условно-военной специальностью «Штурмовик» стрельбы по мишеням на время из различных положений (лежа, с колена, стоя) на дистанциях 30, 20, 10 метров с применением знаний и умений условно-военной специальности, а также иных индивидуальных специальных навыков.

Рекомендации по подбору площадки проведения испытаний:

Открытая местность 100х20 метров, тыловая часть мишенной обстановки не должна быть размещена в сторону местонахождения людей или возможного их появления. Площадка проведения состязания, исходный и огневые рубежи должны быть размечены сигнальной лентой, допускается изготовление укрытий (баррикад), обозначающих рубежи и зоны установки мишеней.

Организационная группа:

Организатор состязания – общий инструктаж, ведение протокола состязания, общая координация;

Ассистент – подготовка мишенной обстановки, снаряжения, экипировки и расходных материалов, необходимых для выполнения задания, проведение, сопровождение участника/участников на протяжении всего времени проведения задания;

Материально-техническое обеспечение:

Пневматическая винтовка типа МР-512;

Средства защиты органов зрения (при использовании страйкбольного оборудования) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно выполняющих задания состязания, и Организаторов;

*ПРИМЕЧАНИЕ: допускается использование как баллистических очков и масок, так и иных защитных аналогов.*

Шлем защитный, защита суставов (налокотники, наколенники) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно выполняющих задания состязания, и Организаторов;

*ПРИМЕЧАНИЕ: шлемы защитные, каски для игры в страйкбол, аналоги – для создания атмосферы, защиты от травм.*

Мишень 210х297мм. (лист А4) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на каждого участника состязания <https://shmel-art.ru/images/ip-0001010-01-100.jpg> (мишень).

Правила использования пневматических винтовок

Для проведения состязания допускается возможность использования отрядами собственных пневматических винтовок, отвечающих требованиям соревнований.

В случае отсутствия своих винтовок Организаторы предоставляют отряду стандартные пневматические винтовки МР-512.

Требования к пневматическим винтовкам участникам:

Сертифицирована;

Калибр - 4,5 мм;

Пружинно-поршневой тип;

Однозарядная;

Не более 7,5 джоулей;

С механическим прицелом открытого типа.

Запрещено использование любых иных элементов улучшения винтовки – оптических прицелов, дальномеров, лазерных целеуказателей.

Боеприпасы:

Разрешается применение пуль любого образца, которые состоят из свинца, свинцового сплава, цинка или цинкового сплава, однородных по составу.

Проверка пневматических винтовок:

Организатор перед началом состязания обязан проверить каждую пневматическую винтовку при помощи хронографа, чтобы гарантировать соблюдение законодательства и соответствие условиям соревнований.

**Описание состязания:**

Состязание выполняется двумя участниками отряда с условно-военной специальностью «Штурмовик».

Площадка состязания поделена на две части, обозначена линия старта, у каждого участника свое направление (рис.). Первый огневой рубеж для стрельбы из положения лежа располагаются на дистанции 30 метров от линии старта. Второй огневой рубеж для стрельбы с колена – на дистанции 20 метров от предыдущего рубежа. Третий огневой рубеж для стрельбы из положения стоя – на дистанции 10 метров от рубежа для стрельбы с колена. Перед выполнением задания участники отряда получают инструктаж у Организатора, экипируются, выдвигаются на линию старта под контролем ассистентов. Положение автомата на линии старта – «часовой», оружейный ремень надет, срез ствола направлен в сторону мишенной обстановки, первый магазин прижмут к автомату, второй удобно размещен на экипировке либо другим доступным способом.

У каждого участника по ОДНОЙ попытке на каждую мишень (итого каждый участник стреляет в общем 3 раза, по одному разу на каждой дистанции).

По команде Организатора «К бою» участник совершает перебежку к огневому рубежу на дистанцию 30 метров, изготавливается к стрельбе лежа, снимает автомат с предохранителя, производит выстрел, совершает перебежку к следующему огневому рубежу на дистанцию 20 метров.

*ПРИМЕЧАНИЕ: при перемещении, вне зависимости от факта постановки оружия на предохранитель, палец со спускового крючка убирается.*

Принимает подготовку к стрельбе с колена, снимает автомат с предохранителя, производит одиночный выстрел в мишень, ставит автомат

на предохранитель, совершает перебежку к следующему огневому рубежу на дистанцию 10 метров.

Принимает изготовку к стрельбе стоя, снимает автомат с предохранителя, производит одиночный выстрел в мишень, ставит автомат на предохранитель.

Переводит автомат в положение «за спину», бегом возвращается на линию старта, докладывает о завершении задания. Организатор останавливает время, вносит его и допущенные ошибки в протокол. Результат отряда складывается и суммы общего времени обоих участников.

**Система оценивания:**

На выполнение задания у обоих участников есть 7 минут, по 2 минуты на каждой дистанции и 1 минута вернуться и доложить о выполнении задачи.

Выполнение задания оценивается в соответствии со следующей системой начисления штрафных баллов:

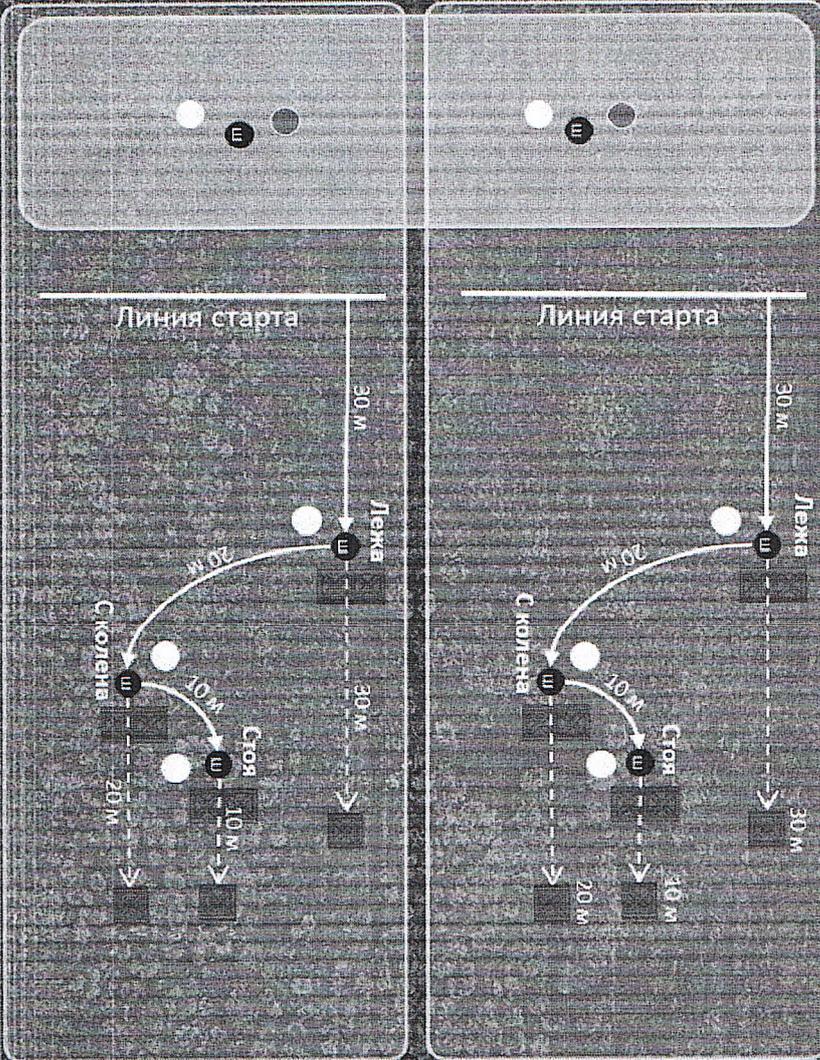
№ п/п	Аспект	Примечание
1	Перед началом движения автомат не был поставлен на предохранитель	Минус 1 балл в общий зачёт
2	При перебежке палец удерживал на спусковом крючке	Минус 1 балл в общий зачёт
3	Мишень не поражена	Минус 5 баллов в общий зачёт

Финальные баллы начисляются совместно у обоих участников, лучшими становятся штурмовики, сумма баллов попаданий по мишеням, у которых больше, чем у других. В случае одинакового количества набранных баллов – по наименьшему времени прохождения состязания.

# ЗАРЯДКА 2.0

Это Первые | Юнармия

Точка прибытия



**Легенда:**

- Участник
- Организатор
- Ассистент

→ Движение

→ Направление оття

Мешки либо ящики

Мишень



## **Индивидуальное состязание «Состязание операторов БПЛА»**

Состязание проходят по 2 участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Оператор БПЛА». Один участник выполняет задачу на симуляторе квадрокоптера с классическим типом передачи видеоизображения (далее – классический квадрокоптер), второй – на симуляторе квадрокоптера типа FPV (далее – FPV).

### **Материально-техническое обеспечение:**

Персональные компьютеры в количестве, необходимом для проведения состязания;

*Минимальные системные требования:*

- Процессор: Intel Core i5
- Оперативная память: 4 Гб
- Место: 1 Гб
- Видеокарта: NVIDIA GTX 750ti

Аппаратура управления, представленная пультом управления, в количестве, необходимом для проведения состязания;

Программное обеспечение – симулятор пилотирования дронов «Квадросим».

*Доступ к дистрибутивам симулятора предоставляется на странице заведенного муниципального этапа в панели администрирования при нажатии на кнопку «Доступ к симулятору дронов» в разделе «Действия».*

### **Описание состязания:**

В рамках состязания участники отряда определяют, кто будет выполнять задачу на симуляторе классического квадрокоптера, а кто – FPV.

Тот участник, который выполняет задачу на симуляторе классического квадрокоптера, должен выполнить полет в симуляторе «Квадросим», доставив два груза в указанные места. Тот участник, который выполняет задачу на симуляторе FPV, должен совершить полет в симуляторе «Квадросим» по подготовленной для этого трассе за наименьшее время.

Результат состязания подсчитывается по сумме результатов обоих участников.

### **Порядок подготовки состязания:**

Подготовка состязания включает в себя организацию компьютерного класса с установленными в нем персональными компьютерами, имеющими минимальные системные требования. В рамках предоставляемой Штабам муниципального этапа Игры лицензии симулятора допускается использование не более семи персональных компьютеров.

Для каждого персонального компьютера рекомендуется подготовить аппаратуру управления. Если такой возможности нет, то допускается сокращение количества аппаратуры управления и сокращение количества используемых персональных компьютеров. Данный вариант подготовки состязания предполагает прохождение состязания по очереди.

На каждый персональный компьютер, который будет использоваться в процессе проведения состязания (не более 7 шт.), необходимо установить симулятор пилотирования дронов «Квадросим».

Для получения лицензионной версии необходимо перейти в панель администрирования на сайте Зарница.будьвдвижении.рф, а именно в событие которое вы сейчас проводите в рамках муниципального этапа и нажать на кнопку "доступ к симулятору дронов" в котором будет указан ключ доступа, а также ссылка для скачивания лицензионной версии симулятора.

Далее необходимо перейти по ссылке и скачать архив с приложением.

Когда скачивание архива будет полностью завершено, необходимо осуществить распаковку и установку симулятора.

Если установка осуществляется в ОС Windows, то необходимо выполнить следующие действия:

- Нажать кнопку «Извлечь»
- Выбрать папку, в которую будут извлечены файлы
- В данной папке появится папка с файлами симулятора
- Открыть файл QuadroSim.exe и осуществить загрузку

Когда симулятор установлен, необходимо осуществить его первый запуск. Перед ним важно убедиться в наличии подключения к сети Интернет посредством кабеля или через Wi-Fi интегрированной сетевой платы.

После запуска симулятора на экране персонального компьютера высветится окно, в котором требуется ввести логин и пароль (рис. 26), после чего нажать кнопку «Войти» или клавишу Space (пробел).

*ПРИМЕЧАНИЕ: Активация лицензии может происходить некорректно при включенном VPN или прокси. Для корректной активации лицензии требуется обеспечить прямое подключение к серверам лицензирования, а именно, отключиться от сетей VPN и прокси. Разработчик симулятора не несет ответственности за сбои активации лицензии при подключении через VPN или прокси.*

После активации стартовым будет экран с отображением срока окончания лицензии, а также ее типа. При необходимости на данном этапе Вы можете выйти из своего аккаунта или связаться со службой поддержки через специальную форму «Обратная связь» в нижнем правом углу экрана.

По окончании действия лицензии доступ к симулятору завершится.

Пользоваться симулятором можно только после повторной активации по новому логину и паролю. При вводе неверных данных на экране будет выводиться соответствующая ошибка. Необходимо проверить правильность написания логина и пароля (особенно на наличие пробелов).

При первом входе в симулятор на экране будет отображена страница создания аккаунта. Для создания аккаунта необходимо ввести свои ФИО (или псевдоним), а также организацию, проводящую состязание. Все данные хранятся локально на персональном компьютере, с которого осуществляется запуск.

Для изменения данных аккаунта, а также его удаления, необходимо перейти на кнопку «...» справа от нужного аккаунта и выбрать соответствующую функцию. При редактировании аккаунта данные отобразятся в форме в верхнем правом углу экрана. По завершении редактирования необходимо нажать на кнопку «Изменить аккаунт» (рис. 30). Осуществив вход в аккаунт, на экране будет представлено окно главного меню. Главное меню является основным окном, из которого можно попасть в любой раздел симулятора.

*ПРИМЕЧАНИЕ: при последующих запусках симулятора главное меню будет выступать в качестве стартового окна.*

Далее необходимо осуществить настройку аппаратуры управления. Для этого необходимо подключить аппаратуру управления, представленную пультом, к персональному компьютеру, после чего запустить симулятор.

Следующим шагом в главном меню нажать кнопку «Настроить пульт». На экране откроется окно настройки пульта .

Рекомендуется нажать переключатель «Показывать все доступные шаблоны управления», после чего в высветившемся меню выбрать необходимый шаблон, например «RadioMaster Linux» .

Выбранный шаблон будет отображен в центральной части окна настройки пульта. В данном окне необходимо нажать кнопку «+».

После нажатия данной кнопки на экране будет отображено окно настройки осей. Необходимо настроить все необходимые оси, нажимая на кнопки, и перемещая соответствующие оси на контроллере. Если симулятор не распознает оси контроллера, рекомендуется попробовать переключить ее в режим «Аналог».

В данном разделе также могут быть назначены клавиши включения/выключения режима стабилизации, а также переключения камер.

*ПРИМЕЧАНИЕ: если запуск происходит в ОС Linux, то необходимо убедиться в том, что пакет «joystick» установлен: «sudo apt install joystick». Если команды с аппаратуры управления не поступают в симулятор, то можно попробовать произвести запуск с правами Супер пользователя, например: «sudo /opt/Quadrosim/bin/launcher.sh».*

#### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания участник располагается перед персональным компьютером и аппаратурой управления. Выполнив подготовку к прохождению состязания, участник докладывает Организатору о готовности к выполнению задачи. Для начала состязания Организатор подает команду, например, «к выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**».

По команде Организатора участник приступает к прохождению состязания. Для запуска миссии в главном меню нужно выбрать режим «Одиночная миссия».

Далее необходимо выбрать один из предложенных сценариев: для участников, выполняющих задачу на симуляторе FPV – «Дрон-рейсинг», для участников, выполняющих задачу на симуляторе классического

квадрокоптера – «Доставка груза». Допускается предоставление участникам возможности адаптироваться к симулятору посредством тестового свободного полета в соответствующем сценарии.

Выбрав нужный сценарий, необходимо нажать на него, после чего в открывшемся окне нажать кнопку «Старт миссии».

Участник, выполняющий задачу на симуляторе классического квадрокоптера, проходит миссию «Доставка груза». Для этого он загружает соответствующий сценарий в симуляторе, выполняет требования, приведенные в окне «Инструктаж», после чего начинается прохождение миссии.

После старта миссии участник должен преодолеть расстояние до первой контрольной точки, на которой изображена коробка. В данной контрольной точке происходит установка груза на квадрокоптер.

После успешной установки груза в нижнем правом углу экрана появится надпись «Груз установлен», а в верхней центральной части экрана появится новая задача, в соответствии с которой участнику следует двигаться к участку, подсвеченному красным цветом.

По достижении данного участка участнику необходимо аккуратно посадить квадрокоптер строго в границах участка.

После успешной доставки груза цвет участка меняется с красного на синий.

Далее участнику необходимо выдвинуться к следующей контрольной точке, чтобы забрать второй груз. Механизм установки и доставки второго груза идентичен механизму установки и доставки первого груза.

Когда второй груз доставлен, участник должен осуществить посадку на участке, подсвеченном красным цветом. После осуществления посадки в указанном участке миссия будет завершена.

Участник, выполняющий задачу на симуляторе FPV, проходит миссию «Дрон-рейсинг». Для этого он загружает соответствующий сценарий в симуляторе, выполняет требования, приведенные в окне «Инструктаж», после чего начинается прохождение миссии.

В рамках данной миссии участнику необходимо пройти все контрольные точки за наименьшее время. Начать необходимо с контрольной точки, в которой указано слово «Старт». Время прохождения миссии начинается с момента запуска миссии.

Каждая последующая контрольная точка подсвечивается зеленым цветом. Необходимо проходить контрольные точки именно в этой последовательности. В рамках миссии участнику предстоит совершить три круга.

Миссия завершается по достижении контрольной точки, в которой указано слово «Финиш».

После выполнения миссий обоими участниками, их результаты суммируются.

**Система оценивания:**



### Сводная ведомость состязания «Состязание операторов БПЛА»

№ п/п	Наименование отряда	Результат участника 1	Результат участника 2	Сумм а	Мест о	Примечания
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

## Отрядное состязание «Военизированная эстафета»

Соревнование заключается в последовательном прохождении дистанции в формате эстафеты, которая делится на 9 этапов. Каждый из участников отряда выполняет упражнение на своем этапе и передает эстафету следующему участнику. На этапе «Боеприпасы» участвуют два участника отряда.

### Материально-техническое обеспечение:

- Массо-габаритный макет РГД-5 – не менее 3 шт.;
- Секундомер – не менее 10 шт.;
- Шина легкового автомобиля – не менее 20 шт.;
- Шнур (необходимой для проведения состязания длины);
- Стойки для крепления шнура (в необходимом количестве) высота 50 см.;
- Ящик с «боеприпасами» весом 15 кг. – не менее 1 шт.;
- Гимнастический мат (либо туристический коврик) – не менее 1 шт.;
- Скакалка спортивная (3 м.) – не менее 1 шт.

### Описание состязания:

Этапы располагаются на беговой дорожке стадиона на расстоянии не ближе, чем 30 метров друг от друга, крайний этап «Минное поле» находится за 20 метров до финиша. Распределение по этапам определяет командир отряда. По команде «Участникам занять свои места» участники отряда выдвигаются к своим этапам. По команде «На старт, внимание, марш» – участник первого этапа приступает к выполнению упражнения, по выполнению которого он бегом направляется к очередному этапу для передачи эстафеты. Последующие участники используют этот же алгоритм – выполнив задание они бегут к следующему этапу и передают эстафету.

Отряду озвучиваются все этапы, после чего Командир отряда решает кто из участников займёт определённый этап, на этапе Боеприпасы участвуют двое бойцов.

### Дистанция разделена на 9 этапов:

- 1 этап (на старте) – «Метание гранаты на точность».
- 2 этап – «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу).
- 3 этап – «Преодоление препятствия из шин».
- 4 этап – «Мышеловка» (преодоление препятствия ползком «по-пластунски»).
- 5 этап – «Боеприпасы» (переноска ящика со снарядами весом 15 кг.).
- 6 этап – «Выпрыгивание».
- 7 этап – «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине).
- 8 этап – «Скакалка» (выполнение прыжков со скакалкой на время).
- 9 этап – «Минное поле» (преодоление 20 метров «гусиным шагом»).

### Система оценивания:

Отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания за вычетом заработанных баллов на этапах (1 балл – 1 секунда). За штрафные баллы к общему результату

добавляется дополнительное время (1 штрафной балл равен 1 секунде дополнительного времени).

Условно, отряд Альфа прошёл всю эстафету за 15:00, заработав при этом 100 баллов на всех испытаниях. 1 балл = 1 секунде, следовательно, отряд вычитает из общего времени прохождения 100 секунд (1 минута 40 секунд), таким образом пройдя всю эстафету за 13:20.

НО, заработали 40 ШТРАФНЫХ баллов за употребление ненормативной лексики, ПРИБАВЛЯЯ их к общему времени. ПО ИТОГУ отряд Альфа прошёл дистанцию за 14:00.

#### **Штрафные баллы за 3 этап:**

пропуск шины – 3 балла за каждый пропуск, максимум 15 баллов;

Разрушение этапа (сильное задевание основы/конструкции, повлекшее за собой ее разрушение) – 10 баллов.

#### **Штрафные баллы за 4 этап:**

касание частью тела натянутого шнура – 2 балла за каждое;

касание частью тела стойки – 2 балла за каждое.

#### **Штрафные баллы за 5 этап:**

падение (или касание земли) ящика – 5 баллов.

#### **Штрафные баллы за 9 этап:**

подъем из исходного положения – 3 балла, максимум 15 баллов.

#### **Общие штрафные баллы:**

- отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл;
- употребление ненормативной лексики – 40 баллов;
- фальстарт – 30 баллов;
- схождение с дистанции – 60 баллов (и на каждом последующем этапе за каждого сошедшего участника);
- не преодоление этапа – 60 баллов;
- подсказки со стороны – 40 баллов;
- создание помех другим отрядам и иное неспортивное поведение – 60 баллов;
- невыполнение указания судей – 60 баллов.

#### **Порядок прохождения состязания**

##### **Этап 1. «Метание гранаты на точность».**

Участник, прибыв на этап получает 3 гранаты. Задача участника – максимально точно метнуть гранату и передать эстафету следующему участнику. Метание гранаты на точность производится по горизонтальной мишени, представленной в форме кругов, расстояние до которой должно быть не менее 15 метров. Мишень имеет две концентрические зоны – внутренний и внешний круг (внутренняя диаметром 2 метра, внешняя – 4 метра). Организаторы в поле отвечают за фиксацию попадания в сектор и за организацию безопасности (в зоне метания не должно быть посторонних). Разметка сектора для попадания может производиться краской, мелом, или другими вариантами, главное, чтобы участник и Организаторы

отчетливо видели сектор. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Баллы за попадание в круги начисляются следующим образом: внутренняя зона – 10 баллов, внешняя зона – 2 балла. Максимальное количество баллов на этапе – 30 баллов. Время, соответствующее суммарному количеству баллов за метание гранаты, вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

#### **Этап 2. «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа).**

После приема эстафеты участник принимает исходное положение и приступает к выполнению упражнения. Выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч (локти прямые), кисти вперед, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Засчитывается количество правильно выполненных повторений, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом Организатора вслух (сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или ограничительной поверхности высотой 5 см.), затем, полностью разгибая руки, вернуться в исходное положение, и продолжить выполнение упражнения). Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается, если:

- участник во время сгибания рук не коснулся пола или ограничительной поверхности;
- участник во время разгибания рук полностью не выпрямил локти;
- во время выполнения повторения была нарушена прямая линия «плечи- туловище-ноги».

#### **Этап 3. «Преодоление препятствия из шин».**

После приема эстафеты участник приступает к преодолению препятствий этапа. Участник последовательно наступает в каждую шину в шахматном порядке. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

#### **Этап 4. «Мышеловка».**

После приема эстафеты участник ползком «по-пластунски» преодолевает препятствие (имитация колючей проволоки), стараясь при этом не касаться стоек и натянутого шнура. Препятствие представляет собой закрепленные стойки высотой 50 см., они установлены таким образом, чтобы сформировать коридор шириной 100 см. и длиной 5 метров, на стойки закрепляется шнур с целью обозначить верхние границы препятствия. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

#### **Этап 5. «Переноска боеприпасов».**

Участники, находящиеся на этапе, после получения эстафеты, берут снаряд (ящик общим весом 15 кг.) с двух сторон и осуществляют его

переноску в максимально возможном быстром темпе к началу следующего этапа, при этом соблюдая технику безопасности. Расстояние для следующего этапа составляет 30 м.

#### **Этап 6. «Выпрыгивания».**

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «Старт» приступает к выполнению.

Выполняется из исходного положения: присед на колено (одна нога стоит на полной стопе, вторая нога ставится на колено с опорой на носок, пятка одной ноги и колено второй ноги находятся на одном перпендикуляре), руки за головой «в замок». Прыжок до полного выпрямления ног и туловища.

После каждого прыжка положение ног менять. Засчитывается количество повторений «прыжок до полного выпрямления ног и туловища, возврат в исходное положение», фиксируемых счетом Организатора вслух.

Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается, если:

- во время выпрыгивания ноги не выпрямлены полностью;
- во время приседания участник не выполнил полное сгибание ног.

#### **Этап 7. «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине).**

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «Старт» приступает к выполнению.

Упражнение выполняется из исходного положения: лежа на спине, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты Организатором к полу. Засчитывается количество поднятий туловища (при подъеме локти должны касаться колен (бедер), с последующим возвратом в исходное положение), фиксируемых счетом Организатора вслух. Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается при:

- отсутствии касания локтями бедер (коленей) во время подъема;
- отсутствии касания лопатками мата (коврика);
- размыкании пальцев рук «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза) и изменение прямого угла согнутых ног.

#### **Этап 8. «Скакалка».**

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «Старт» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: ровная прямая спина, ноги вместе, локти прижаты к телу. Скакалку держать на уровне бедер или

пояса, ладони направлены к телу. Руки должны быть неподвижными, слегка согнутыми в локтях. Скакалку надо вращать кистями и предплечьями рук, плечи не должны двигаться. Приземление во время прыжков должно быть на слегка согнутые ноги, мягко и исключительно на подушечки стоп, пятки не должны касаться пола.

Не нужно выпрыгивать высоко, оптимальная высота прыжка 2–4 см.

Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

#### **Этап 9. «Минное поле» (гусиный шаг).**

После приема эстафеты участник принимает исходное положение. Исходное положение представляет собой глубокий присед, ноги на ширине бедер, спина прямая. В таком положении участник отряда преодолевает 20 метров до финиша.





**Ведомость этапа «Преодоление препятствия из шин»**

<b>№ п/п</b>	<b>ФИО участника</b>	<b>Наименование отряда</b>	<b>Время</b>	<b>Штрафные баллы</b>	<b>Итог</b>	<b>Примечания</b>
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*









### Ведомость этапа «Скакалка»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Кол-во повторений	Примечания
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

### Ведомость этапа «Минное поле»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Время	Штрафные баллы	Итог	Примечания
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись*
*Фамилия И.О.*

### Сводная ведомость состязания «Военизированная эстафета»

№ п/п	Наименование отряда	Чистое время	1 этап	2 этап	3 этап	4 этап	5 этап	6 этап	7 этап	8 этап	9 этап	Сумма штрафов	Сумма балло в	Итоговое время	Место	Примечания
1.																
2.																
3.																
4.																
5.																
6.																

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись*
*Фамилия И.О.*

## Отрядное состязание «Общевойсковая грамотность»

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение отрядом тестовых заданий по общевойсковой грамотности. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе, так и на бумаге.

Время на выполнение заданий 20 минут. После истечения контрольного времени бланки с ответами – сдаются Организатору.

**Материально-техническое обеспечение:** столы, стулья, бланки с заданиями (на каждый отряд, рекомендуется цветная печать), ручки (минимум две на команду).

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

- обсуждение вопросов с другими участниками;

- использование литературы и иных справочных материалов;

- участие руководителей и наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившей нарушение команды аннулируются и не идут в зачет.

Результаты ответов на задание теста оценивается в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов.

Максимум баллов за задание – 40, т.к. определённые вопросы имеют несколько вариантов ответов.

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.



## Отрядное состязание «Строевая подготовка»

Состязание проводится в формате строевого смотра, в котором принимает участие весь отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации.

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем состязания считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

## Программа состязания «Строевая подготовка»

Построение отряда, демонстрация формы одежды, демонстрация выполнения строевой стойки, выполнения команды «Равняйся», выполнения расчета по порядку;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 23, 27, 28, 74, 75, 76, 85, Устава. А именно<sup>2</sup>:

23. Построение отряда производится по команде «СТАНОВИСЬ», перед которой указывается порядок построения.

Например: «Отряд, в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

По этой команде участники должны быстро занять свое место в строю, набрать установленные интервал и дистанцию, принять строевую стойку.

27. Строевая стойка принимается по команде «СТАНОВИСЬ» или «СМИРНО». По этой команде стоять прямо, без напряжения, каблуки поставить вместе, носки выровнять по линии фронта, поставив их на ширину ступни; ноги в коленях выпрямить, но не напрягать; грудь приподнять, а все тело несколько подать вперед; живот подобрать; плечи развернуть; руки опустить так, чтобы кисти, обращенные ладонями внутрь, были сбоку и посередине бедер, а пальцы полусогнуты и касались бедра; голову держать высоко и прямо, не выставляя подбородка; смотреть прямо перед собой; быть готовым к немедленному действию.

28. По команде «ВОЛЬНО» стать свободно, ослабить в колене правую или левую ногу, но не сходить с места, не ослаблять внимания и не разговаривать.

По команде «ЗАПРАВИТЬСЯ», не оставляя своего места в строю, поправить обмундирование и снаряжение. При необходимости выйти из строя за разрешением обратиться к командиру отряда.

Перед командой «ЗАПРАВИТЬСЯ» подается команда «ВОЛЬНО».

74. Развернутый строй может быть одношереножный или двухшереножный.

Построение отряда в одношереножный (двухшереножный) строй производится по команде «Отряд, в одну шеренгу (в две шеренги) – СТАНОВИСЬ».

Приняв строевую стойку и подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения; отряд выстраивается влево от командира.

С началом построения командир отряда выходит из строя и следит за выстраиванием отряда.

75. При необходимости выровнять отряд на месте подается команда «РАВНЯЙСЬ» или «Налево – РАВНЯЙСЬ».

По команде «РАВНЯЙСЬ» все, кроме правофлангового участника, поворачивают голову направо (правое ухо выше левого, подбородок

---

<sup>2</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

приподнят) и выравниваются так, чтобы каждый видел грудь четвертого человека, считая себя первым. По команде «Налево – РАВНЯЙСЬ» все, кроме левофлангового участника, голову поворачивают налево (левое ухо выше правого, подбородок приподнят).

При выравнивании военнослужащие могут несколько передвигаться вперед, назад или в стороны.

По окончании выравнивания подается команда «СМИРНО», по которой все участники быстро ставят голову прямо.

При выравнивании отряда после поворота его кругом в команде указывается сторона равнения.

Например: «Направо (налево) – РАВНЯЙСЬ».

76. По команде «ВОЛЬНО» и по команде «ЗАПРАВИТЬСЯ» на месте участники должны поступать, как указано в ст. 28 настоящего Устава.

По команде «Отряд – РАЗОЙДИСЬ» участники выходят из строя. Для сбора отряда подается команда «Отряд - КО МНЕ», по которой участники бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются.

85. Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде «Отряд, на первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ».

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый военнослужащий голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда «Отделение, по порядку – РАССЧИТАЙСЬ».

В двухшереножном строю левофланговый участник второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: «Полный» или «Неполный».

Доклад командира отряда Организатору, принимающему строевой смотр;

**ПРИМЕЧАНИЕ:** выполняется в соответствии с пунктами 96, 97, 99 и 182 (адаптировано под отделение) Устава, а также пунктами 57 и 58 Устава внутренней службы Вооруженных Сил Российской Федерации (утв. Указом Президента Российской Федерации от 10 ноября 2007 г. N 1495 в редакции Указа Президента Российской Федерации от 22.01.2018 № 16). А именно<sup>3</sup>:

96. Для выполнения воинского приветствия в строю на месте, когда начальник подойдет на 10-15 шагов, командир отряда командует: «Отряд, СМЕРНО, равнение на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)».

Участники отряда принимают строевую стойку, одновременно поворачивают голову направо (налево) и провожают начальника взглядом, поворачивая вслед за ним голову.

---

<sup>3</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

При подходе начальника с тыльной стороны строя командир отряда поворачивает отряд кругом, а затем подает команду для выполнения воинского приветствия.

97. Командир отряда, подав команду для выполнения воинского приветствия, (если он без оружия или с оружием в положении «за спину», прикладывает руку к головному убору; если он с оружием в положении «на плечо», «на ремень» или «на грудь», поступает, как указано в ст. 71 настоящего Устава, продолжая движение рукой, не занятой оружием), подходит строевым шагом к начальнику; за два-три шага до него останавливается и докладывает.

Например: «Товарищ подполковник. Первый отряд для строевого смотра построен. Командир отряда Петров».

Начальник, которого приветствуют, прикладывает руку к головному убору после подачи команды для выполнения воинского приветствия.

Окончив доклад, командир отряда, не опуская руку от головного убора, делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и, пропустив начальника вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади и с внешней стороны строя.

По прохождении начальника или по команде «Вольно» командир отряда командует: «ВОЛЬНО» – и опускает руку.

99. На приветствие начальника или при объявлении благодарности участники отвечают громко, ясно, согласованно. В движении все участники начинают ответ с постановкой левой ноги на землю, произнося последующие слова на каждый шаг.

182. Когда начальник, проводящий смотр, приблизится на 40-50 шагов, командир отряда командует: «Отряд, СМИРНО, равнение на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)».

Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к начальнику, проводящему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает.

Например: «Товарищ подполковник. Первый отряд для строевого смотра построен. Командир отряда Петров».

После доклада командир отряда делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и, пропустив начальника вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади и с внешней стороны строя, не опуская руку от головного убора.

57. На приветствие начальника или старшего («Здравствуйте, товарищи») все участники, находящиеся в строю или вне строя, отвечают: «Здравия желаем»; если начальник или старший прощается («До свидания, товарищи»), то участники отвечают: «До свидания». При этом добавляются слово «товарищ» и воинское звание без указания слов «юстиции» или «медицинской службы».

Например: «Здравия желаем, товарищ младший сержант», «До свидания, товарищ главный старшина», «Здравия желаем, товарищ мичман», «До свидания, товарищ лейтенант».

58. Если командир (начальник) в порядке службы поздравляет участника или благодарит его, то участник отвечает командиру (начальнику): «Служу России».

Если командир (начальник) поздравляет участников, находящихся в строю, они отвечают протяжным троекратным «Ура», а если командир (начальник) благодарит их, участники отвечают: «Служим России».

Демонстрация выполнения перестроения отряда из одношереножного строя в двухшереножный строй, из двухшереножного строя в одношереножный, из одношереножного (двухшереножного) строя в колонну по три;

**ПРИМЕЧАНИЕ:** выполняется в соответствии с пунктами 85, 86, 87, 104, 106, 111, 112 Устава. А именно<sup>4</sup>:

85. Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде «Отряд, на первый и второй – РАССЧИТАЙСЯ».

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый участник голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда «Отряд, по порядку – РАССЧИТАЙСЯ».

В двухшереножном строю левофланговый участник второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: «Полный» или «Неполный».

86. Перестроение отряда на месте из одной шеренги в две производится по команде «Отряд, в две шеренги – СТРОЙСЯ».

По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы стать в затылок первым номерам, приставляют левую ногу.

87. Для перестроения отряда на месте из сомкнутого двухшереножного строя в одношереножный строй отряд предварительно размыкается на один шаг, после чего подается команда «Отряд, в одну шеренгу – СТРОЙСЯ».

По исполнительной команде вторые номера выходят на линию первых, делая с левой ноги шаг влево, не приставляя правой ноги, шаг вперед, и приставляют левую ногу.

104. Перестроение отряда из развернутого одношереножного строя в колонну по одному (из двухшереножного строя в колонну по два) производится поворотом отряда направо.

106. Перестроение отряда из развернутого двухшереножного строя в колонну по производится по командам: «Отряд, напра-ВО»; «В колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»).

---

<sup>4</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

По команде «МАРШ» первая тройка<sup>5</sup> идет вполшага, перестраиваясь на ходу в колонну по одному, остальные тройки выходят влево на линию первого на установленный интервал, также перестраиваясь в колонну по одному, после чего командир отряда подает команду «ПРЯМО» или «Отряд - СТОЙ».

111. Перестроение отряда из колонны по одному в колонну по три по команде «Отряд, в колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»).

По этой команде первая тройка обозначает шаг на месте, остальные тройки, выйдя на линию первой, также обозначают шаг на месте до команды командира отряда «ПРЯМО» или «Отряд - СТОЙ».

112. Перестроение отряда из колонны по два в колонну по три производится по команде «Отряд, в колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»). По команде «МАРШ» отряд перестраивается в колонну по три, как указано в ст. 106 настоящего Устава.

Демонстрация выполнения смыкания строя;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 79 Устава. А именно<sup>6</sup>:

79. Для смыкания отряда на месте подается команда «Отряд, вправо (влево, к середине), сом-КНИСЬ (бегом, сом-КНИСЬ)». По исполнительной команде все участники, за исключением того, к которому назначено смыкание, поворачиваются в сторону смыкания, после чего учащенным полшагом (бегом) подходят на установленный для сомкнутого строя интервал и по мере подхода самостоятельно останавливаются и поворачиваются налево (направо).

Демонстрация выполнения поворотов на месте;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктов 30 и 77 Устава. А именно<sup>7</sup>:

30. Повороты на месте выполняются по командам: «Напра-ВО», «Пол-оборота напра-ВО», «Нале-ВО», «Пол-оборота нале-ВО», «Кру-ГОМ».

Повороты кругом (на 1/2 круга), налево (на 1/4 круга), пол-оборота налево (на 1/8 круга) производятся в сторону левой руки на левом каблуке и на правом носке; направо и пол-оборота направо – в сторону правой руки на правом каблуке и на левом носке. Повороты выполняются в два приема: первый прием – повернуться, сохраняя правильное положение корпуса, и, не сгибая ног в коленях, перенести тяжесть тела на впереди стоящую ногу; второй прием – кратчайшим путем приставить другую ногу.

77. Повороты отряда выполняются одновременно всеми участниками с соблюдением равнения по командам и правилам, указанным в ст. 30 настоящего Устава. После поворота отряда в двухшереножном строю

---

<sup>5</sup> В данном случае, с учетом численности отряда, равной 10 участникам, под тройкой понимается 3 участника отряда. При этом, тройки могут формироваться как последовательно по общей нумерации, так и через 2 участника, формируя тем самым колонны по росту.

<sup>6</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

<sup>7</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

направо (налево) командир отряда делает полшага вправо (влево), а при повороте кругом – шаг вперед.

Прохождение торжественным маршем, демонстрация выполнения движения строевым шагом;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 31, 32, 36, 80, 84, 95 и 189 (адаптировано под отделение) Устава. А именно<sup>8</sup>:

31. Движение шагом осуществляется с темпом 110-120 шагов в минуту. Размер шага – 70-80 см.

Шаг бывает строевой и походный.

Строевой шаг применяется при прохождении подразделений торжественным маршем; при выполнении ими воинского приветствия в движении; при выходе из строя и возвращении в строй, а также на занятиях по строевой подготовке.

Походный шаг применяется во всех остальных случаях.

32. Движение строевым шагом начинается по команде «Строевым шагом – МАРШ» (в движении «Строевым – МАРШ»), а движение походным шагом – по команде «Шагом – МАРШ».

По предварительной команде подать корпус несколько вперед, перенести тяжесть его больше на правую ногу, сохраняя устойчивость; по исполнительной команде начать движение с левой ноги полным шагом.

При движении строевым шагом ногу с оттянутым вперед носком выносить на высоту 15-20 см от земли и ставить ее твердо на всю ступню.

Руками, начиная от плеча, производить движения около тела: вперед – сгибая их в локтях так, чтобы кисти поднимались выше пряжки пояса на ширину ладони и на расстоянии ладони от тела, а локоть находился на уровне кисти; назад – до отказа в плечевом суставе. Пальцы рук полусогнуты, голову держать прямо, смотреть перед собой. При движении походным шагом ногу выносить свободно, не оттягивая носок, и ставить ее на землю, как при обычной ходьбе; руками производить свободные движения около тела. При движении походным шагом по команде «СМИРНО» перейти на строевой шаг. При движении строевым шагом по команде «ВОЛЬНО» идти походным шагом.

36. Для изменения скорости движения подаются команды: «ШИРЕ ШАГ», «КОРОЧЕ ШАГ», «ЧАЩЕ ШАГ», «РЕЖЕ ШАГ», «ПОЛШАГА», «ПОЛНЫЙ ШАГ».

80. Для движения отряда подаются команды: «Шагом (строевым шагом, бегом) - МАРШ». Если необходимо, в команде указываются направление движения и сторона равнения.

Например: «На такой-то предмет, равнение направо (налево), шагом (строевым шагом, бегом) – МАРШ».

По команде «МАРШ» все участники одновременно начинают движение с левой ноги, соблюдая равнение и сохраняя интервалы и

---

<sup>8</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

дистанции. Если сторона равнения не указана, равнение производится в сторону правого фланга взглядом без поворота головы.

Для остановки отряда подается команда «Отряд – СТОЙ».

84. Для перемены направления движения захождением плечом подается команда «Отряд, правое (левое) плечо вперед, шагом – МАРШ» (на ходу – «МАРШ»).

По этой команде отряд начинает захождение правым (левым) плечом вперед: фланговый участник заходящего фланга, повернув голову вдоль фронта, идет полным шагом, сообразуя свое движение так, чтобы не потеснить остальных к неподвижному флангу; фланговый участник неподвижного фланга обозначает шаг на месте и постепенно поворачивается налево (направо), сообразуясь с движением заходящего фланга; остальные участники, соблюдая равнение по фронту взглядом в сторону заходящего фланга (не поворачивая головы) и чувствуя локтем соседа со стороны неподвижного фланга, делают шаг тем меньший, чем ближе они находятся к неподвижному флангу. Когда отряд сделает захождение насколько нужно, подается команда «ПРЯМО» или «Отряд – СТОЙ».

95. Для перемены направления движения колонны подаются команды: «Отряд, правое (левое) плечо вперед – МАРШ»; направляющий участник заходит налево (направо) до команды «ПРЯМО», остальные следуют за ним; «Отряд, за мной – МАРШ (бегом – МАРШ)»; отряд следует за командиром.

187. Командир отряда, не доходя до начальника на 15-20 шагов, прикладывает руку к головному убору и одновременно поворачивают голову в сторону начальника, проводящего смотр.

Когда командир отряда приложит руку к головному убору, участники этого отряда, кроме правофланговых участников, одновременно поворачивают голову в сторону начальника. По прохождении отрядом начальника, проводящего смотр, на дистанцию 15-20 шагов командир отряда опускает руку от головного убора, а все остальные участники ставят голову прямо.

Прохождение со строевой песней;

**ПРИМЕЧАНИЕ:** выполняется в соответствии с пунктом 189 (адаптировано под отделение) Устава. А именно<sup>9</sup>:

189. Для прохождения с песней командир отряда, становится впереди (предварительно рекомендуется остановить отряд) и командует: «Отряд, СМИРНО. Для прохождения с песней шагом – МАРШ», затем быстро поворачивается кругом на носке правой ноги в сторону левой руки и начинает движение с левой ноги одновременно с отрядом. По исполнительной команде отряд начинает движение с песней походным шагом.

---

<sup>9</sup> Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

## Отрядная ведомость состязания «Строевая подготовка»

Отряд \_\_\_\_\_

№ п/п	Критерий оценки / прием	Балл	Примечание
	Строевая стойка		
	Выполнение команды «Равняйся»		
	Внешний вид участников		
	Выполнение расчета по порядку		
	Доклад командира		
	Ответ на приветствие начальника		
	Расчет на «первый-второй»		
	Расчет на «первый-третий»		
	Перестроение из одношереножного строя в двухшереножный		
	Перестроение из двухшереножного строя в одношереножный		
	Перестроение из одношереножного строя в колонну по три		
	Выполнение смыкания		
	Выполнение поворотов на месте		
	Выполнение строевого шага: четкость движений		
	Выполнение строевого шага: подъем ноги, оттянутый носок		
	Выполнение строевого шага: выполнение отмашки рук		
	Выполнение строевого шага: равнение		
	Прохождение торжественным маршем		
	Прохождение с песней		
	Общая дисциплина строя		
Общая сумма баллов:			

Принимающий строевой смотр:

\_\_\_\_\_

*подпись*  
Фамилия И.О.

**РАЗБАЛЛОВКА:**

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.



## **Отрядное состязание «Основы российской государственности и военной истории»**

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение отрядом тестовых заданий по основам российской государственности и военной истории. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе, так и на бумаге.

Время на выполнение заданий 20 минут. После истечения контрольного времени бланки с ответами – сдаются Организатору.

**Материально-техническое обеспечение:** столы, стулья, бланки с заданиями (на каждый отряд, рекомендуется цветная печать), ручки (минимум две на команду).

Во время прохождения состязания запрещается:

– использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

– обсуждение вопросов с другими участниками;

– использование литературы и иных справочных материалов;

– участие руководителей и наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение отряда аннулируются и не идут в зачет.

Результаты ответов на задание теста оценивается в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов.

В случае, если в ответ необходимо записать фразу или слово допускается полностью верное написание, если присутствуют грамматические ошибки или слова перепутаны, или написаны не полностью – ответ не засчитывается. Если в вопросе несколько вариантов ответов, то 1 балл ставится за полное указание всех верных ответов (в отличии от Общевоинской грамотности).

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.



## Отрядное состязание «Тактическая медицина»

Состязание проводится в формате выполнения отрядом ситуационной задачи, в рамках которой необходимо применить знания и навыки в сфере оказания первой помощи.

### **Материально-техническое обеспечение:**

Аптечка первой помощи на отряд (допускается наличие индивидуальной тактической аптечки на каждого участника).

### **Описание состязания:**

Состязание представляет собой размеченную территорию, на которой в положении лежа (произвольно) располагается 2 (два) человека (статиста) и самокат. У одного из статистов красным скотчем или красной краской обозначается рана.

Участники получают ситуационную задачу, в рамках которой им необходимо оказать помощь условным раненым (двум статистам), выполнив при этом определенный алгоритм действий.

Действия участников оцениваются согласно таблицам, за разные аспекты участник может получить ТОЛЬКО 5, или 10 баллов, за невыполнение аспекта участник получает 0 баллов.

Максимальное количество баллов: 130 баллов (суммируются оба блока).

### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания, Организатор доводит до отряда ситуацию и задачу:

После того, как задача усвоена участникам, Организатор подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ». По указанной команде начинается отсчет времени выполнения задачи, а участники приступают к ее выполнению. Выполнение задачи включает в себя следующий алгоритм действий:

### **Первый пострадавший:**

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов, как для нас, так и для пострадавшего.

2. Проверить наличие сознания у пострадавшего. Для проверки сознания необходимо окликнуть пострадавшего, при отсутствии реакции подойти и аккуратно потормозить пострадавшего за плечи, громко спросив: «Что с Вами?», «Нужна ли Вам помощь?».

3. Определить наличие дыхания. Для этого следует одну руку положить на лоб пострадавшего, двумя пальцами другой руки взять за подбородок и запрокинуть голову пострадавшего, наклониться щекой и ухом ко рту и носу пострадавшего и в течение 10 секунд осуществлять проверку признаков жизни (почувствовать и услышать дыхание, увидеть подъем грудной клетки).

При обнаружении признаков жизни перевести пострадавшего в устойчивое боковое положение. Расположить ближнюю к себе руку пострадавшего под прямым углом к его телу. Не рекомендуется отведение этой руки вверх за голову. Дальнюю руку пострадавшего приложить тыльной стороной ладони к его противоположной щеке, придерживая ее своей рукой. При этом пальцы пострадавшего должны быть разогнуты. После этого, продолжая поддерживать руку пострадавшего у его щеки, своей свободной рукой согнуть дальнюю от себя ногу пострадавшего в колене, поставить ее с опорой на стопу, надавить на колено этой ноги на себя и повернуть пострадавшего на себя. После поворота пострадавшего набок подтянуть ногу, лежащую сверху, ближе к животу слегка запрокинуть его голову для открытия дыхательных путей и проверить наличие дыхания, наклонившись ко рту и носу пострадавшего.

4. Необходимо организовать вызов скорой медицинской помощи, сообщив диспетчеру точный адрес происшествия, количество и состояние пострадавших, примерный возраст и пол, принятые меры по оказанию первой помощи. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

5. Провести подробный вторичный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.

6. Контролировать состояние пострадавшего до момента передачи бригае скорой медицинской помощи.

7. Передать пострадавшего бригаде скорой медицинской помощи.

#### **Второй пострадавший:**

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов, как для нас, так и для пострадавшего.

2. Провести обзорный осмотр пострадавшего.

3. Необходимо организовать вызов скорой медицинской помощи, сообщив диспетчеру точный адрес происшествия, количество и состояние пострадавших, примерный возраст и пол, принятые меры по оказанию первой помощи. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

4. Наложить давящую повязку на место ранения.

5. Провести подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.

6. Контролировать состояние пострадавшего.

7. Передать пострадавшего бригаде скорой помощи.

Состязание завершается после доклада отряда о выполнении задачи.

При докладе отряда отсчет времени останавливается.

#### **Система оценивания:**

За выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит Организатор, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

### **Первый пострадавший**

№ п/п	Аспект	Балл
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Проверено сознание пострадавшего (голосовое, тактильное воздействие без нажатий на болевые точки)	5
3	Проверено дыхание пострадавшего	5
4	При проверке дыхания голова запрокинута, подбородок приподнят/выдвинут (согласно рекомендациям НСР)	5
5	Проверка дыхания проводилась в течении 10 сек с обязательным визуальным контролем грудной клетки	5
7	Пострадавший переведен в устойчивое боковое положение согласно рекомендациям УМК Минздрава РФ	10
8	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Осуществлен вызов скорой помощи	10
10	Участники работают в медицинских перчатках	5
11	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5

### **Второй пострадавший**

№ п/п	Аспект	Балл
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Участники работают в медицинских перчатках	5
3	Проведен первичный осмотр пострадавшего	10
4	Осуществлен вызов скорой помощи	10
5	Наложена давящая повязка на место ранения	10
6	Повязка перекрывает края раны	5

7	Повязка не сползает, не разматывается	5
8	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5

### Отрядная ведомость состязания «Тактическая медицина»

Отряд:

---

№ п/п	Аспект первый пострадавший	Результат (отметка о выполнении аспекта)	Аспект второй пострадавший	Результат (отметка о выполнении аспекта)
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Проверено сознание пострадавшего (голосовое, тактильное воздействие без нажатий на болевые точки)	5	Участники работают в медицинских перчатках	5
3	Проверено дыхание пострадавшего	5	Проведен первичный осмотр пострадавшего	10
4	При проверке дыхания голова запрокинута, подбородок приподнят/выдвинут (согласно рекомендациям НСР)	5	Осуществлен вызов скорой помощи	10
5	Проверка дыхания проводилась в течении 10 сек с обязательным визуальным контролем грудной клетки	5	Наложена давящая повязка на место ранения	10
6	Пострадавший переведен в устойчивое боковое положение согласно рекомендациям УМК Минздрава РФ	10	Повязка перекрывает края раны	5
7	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)		Повязка не сползает, не разматывается	5
8	Осуществлен вызов скорой помощи	10	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков	5

			травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	
9	Участники работают в медицинских перчатках	5	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5
10	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5		
ИТОГ:				
Общая сумма баллов:				

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

**Сводная ведомость состязания «Тактическая медицина»**

№ п/п	Наименования отряда	Количество баллов	Время выполнения	Место	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

## Отрядное состязание «Огневая подготовка»

Состязание проводится в формате эстафеты, позволяющей комплексно продемонстрировать навыки огневой подготовки. В состязании участвуют 5 представителей отряда (участники на выбор самого отряда). Эстафета состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка массогабаритного макета автомата Калашникова (далее – ММГ АК); снаряжение 15 патронами 5,45х39 магазина к автомату Калашникова, разрядка магазина, стрельба из пневматической винтовки по мишеням - <https://shmel-art.ru/images/ip-0001010-01-100.jpg>

### **Материально-техническое обеспечение:**

ММГ АК – не менее 2 шт.;

Магазины к Автомату Калашникова – не менее 2 шт.;

Учебные патроны 5,45х39 – не менее 60 шт.;

Пневматические винтовки семейства МР-512 – не менее 2 шт.;

Пули для пневматических винтовок – не менее 5 шт. на отряд;

Мишень – 5 шт. (по 5 мишеней на каждого участника, в случае трудностей с печатью можно использовать ОДНУ мишень на отряд);

Стол – не менее 24 шт.

**Описание состязания:** общая протяженность направления дистанции составляет 50 метров (25 м в одну сторону).

Дистанция разделена на 3 этапа:

1 этап (на старте) «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

2 этап (отметка от старта – 15 м.) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

3 этап (отметка от старта – 25 м.) «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя» (дистанция до мишени 10 м).

**Система оценивания:** отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

### **Штрафные баллы за 1 этап:**

нарушение требований безопасности:

- угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45-70 градусов – 2 балла;

- получение травмы участником – 2 балла;

- нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение;

- падение детали оружия – 2 балла за каждую.

### **Штрафные баллы за 2 этап:**

нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла;

падение патрона – 2 балла за каждый.

### **Штрафные баллы за 3 этап:**

нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любое сторону от мишенного комплекса более чем на 75 градусов, игнорирование команд инструктора).

Общие штрафные баллы: отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

### **Порядок прохождения состязания**

Отряды прибывают к местам проведения состязания в соответствии с результатами жеребьевки. О прибытии докладывают Организатору. Получают инструктаж по технике безопасности.

Участники отрядов выстраиваются в колонну по одному перед линией старта. После прибытия отряда к месту проведения состязания командир отряда при содействии инструктора (наставника отряда) осуществляет пристрелку пневматической винтовки на рубеже (не более 10 выстрелов в течение 3 минут) и сообщает участникам отряда особенности прицеливания (не более 1 минуты). Для начала состязания Организатор состязания подает команду «На старт! Внимание! МАРШ». По данной команде первый участник отряда следует к первому этапу состязания: «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

### **Действия Первого участника:**

1. Неполная разборка и сборка ММГ АК. На этапе находится стол, на котором располагается ММГ АК со снятым дульным тормозом компенсатором без пенала. Подойдя к столу, участник выполняет норматив по неполной разборке ММГ АК.

*ПРИМЕЧАНИЕ: порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.*

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

2. Снаряжение магазина к автомату Калашникова. На столе располагается магазин к АК и 15 учебных патронов соответствующего магазину калибра в деревянном ящике или на скользкой поверхности. Участник снаряжает магазин патронами. В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы. После завершения этапа участник движется к последнему этапу: «Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя».

3. Стрельба из пневматической винтовки по мишени из положения стоя. На данном этапе располагается стол, на котором лежит

уже пристрелянная пневматическая винтовка отряда или выдаваемая Штабом этапа Игры пневматическая винтовка. В 10 метрах от стола в сторону, противоположную стороне нахождения остальных участников отряда, располагается мишень.

Участник, подойдя к столу с пневматической винтовкой, осуществляет 1 выстрел из нее в сторону мишени. Стрельба может осуществляться как с упора, так и без упора (на усмотрению участника, кому как удобнее). В это время Организатор на этапе фиксирует попадания и штрафные баллы. После окончания стрельбы участник аккуратно кладет пневматическую винтовку на стол, контролируя направление ствола в сторону мишенной обстановки.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

Действия второго участника

1. Неполная разборка и сборка ММГ АК. Участник подходит к столу, на котором располагается разобранный предыдущим участником ММГ АК. Участник выполняет норматив по сборке ММГ АК.

*ПРИМЕЧАНИЕ: порядок сборки: установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.*

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

3 Затем участник следует к следующему этапу: «Разрядка магазина к автомату Калашникова патронами».

2. Разряжение магазина к автомату Калашникова. Этап располагается там же, где этап «Снаряжение магазина к автомату Калашникова». На нем находится стол, на котором предыдущий участник снаряжал магазин к автомату Калашникова, следовательно, на столе располагается снаряженный магазин к автомату Калашникова. Участник, подойдя к столу, разряжает магазин.

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя».

3. Стрельба из пневматической винтовки по мишени из положения стоя. На данном этапе участник, так же, как и предыдущий участник, производит стрельбу по мишени.

В это время Организатор на этапе фиксирует попадания и штрафные баллы.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет пневматическую винтовку на стол.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

Участники по очереди проходят испытания Огневая подготовка

Правила использования пневматических винтовок

Для проведения состязания допускается возможность использования отрядами собственных пневматических винтовок, отвечающих требованиям соревнований.

В случае отсутствия своих винтовок Организаторы предоставляют отряду стандартные пневматические винтовки МР-512.

Требования к пневматическим винтовкам участникам: Сертифицирована; Калибр - 4,5 мм; Пружинно-поршневой тип; Однозарядная; Не более 7,5 джоулей; С механическим прицелом открытого типа. Запрещено использование любых иных элементов улучшения винтовки – оптических прицелов, дальномеров, лазерных целеуказателей.

Боеприпасы: Разрешается применение пуль любого образца, которые состоят из свинца, свинцового сплава, цинка или цинкового сплава, однородных по составу.

Проверка пневматических винтовок: Организатор перед началом состязания обязан проверить каждую пневматическую винтовку при помощи хронографа, чтобы гарантировать соблюдение законодательства и соответствие условиям соревнований.

В состязании участвуют 5 представителей отряда. Бойцы участвуют следующим образом:

1 участник – РАЗБОРКА, СНАРЯЖЕНИЕ МАГАЗИНА, СТРЕЛЬБА

2 участник – СБОРКА, РАЗРЯЖЕНИЕ МАГАЗИНА, СТРЕЛЬБА

3 участник – РАЗБОРКА, СНАРЯЖЕНИЕ МАГАЗИНА, СТРЕЛЬБА

4 участник – СБОРКА, РАЗРЯЖЕНИЕ МАГАЗИНА, СТРЕЛЬБА

5 участник – РАЗБОРКА, СНАРЯЖЕНИЕ МАГАЗИНА, СТРЕЛЬБА

Побеждает отряд с лучшим временем прохождения, участники могут заработать штрафные баллы проходя дистанцию, также могут получить доп.баллы за попадание в мишень. У мишени есть разбивка попаданий, если участник попадает в 9 – это 9 баллов, попадает в 3 – это 3 балла, поражает центр – это 10 баллов. 1 штрафной балл – 5 секунд доп.времени. 1 балл за попадание в мишень – вычитается 5 секунд от общего времени. Условно, 5 человек из отряда справились за 10 минут. Из них они заработали 16 баллов штрафных (каждый штрафной – 5 секунд доп.времени), получаем, что они получили 80 секунд штрафного времени, значит прошли испытание за 11:20. НО, по итогу попадания в мишени они заработали 50 баллов(4 минуты, 17 секунд), получаем  $11:20 - 4:17 = 7:03$  ИТОГОВОЕ ВРЕМЯ ПРОХОЖДЕНИЯ 7:03. Ведомости заполняются по каждому этапу, после этого заполняется итоговая ведомость состязания. ВСЕ ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ УКАЗАНЫ ВЫШЕ.

## Ведомость этапа «Неполная разборка и сборка ММГ АК»

Отряд \_\_\_\_\_

№ п/п	Травма участника	Нарушение последовательности	Падение детали	Угол при выполнении контроля	Сумма штрафных баллов
	2 балла	2 балла каждое	2 балла каждая	2 балла	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
<b>ИТОГО:</b>					

Организатор:

**СИСТЕМА ШТРАФОВ**

\_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

*Подпись*

*Фамилия*

- Угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45–70 градусов – 2 балла;
- Получение травмы участником – 2 балла;
- Нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение;
- Падение детали оружия – 2 балла за каждое

*И.О.*

*Разъяснения заполнения протокола*

1. Один бланк используется для одного отряда.
2. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально и по каждому критерию. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку за каждый штраф.
3. В колонке «Сумма штрафов» указывается сумма штрафов по каждому участнику.

## Ведомость этапа «Снаряжение и разрядка магазина к АК»

Отряд \_\_\_\_\_

№ участника п/п	Нарушение требований безопасности (травмирование участника)	Падение патрона	Сумма штрафных баллов
	2 балла	2 балла каждый	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
<b>ИТОГО:</b>			

Организатор:

**СИСТЕМА ШТРАФОВ**

\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)

*подпись*

*Фамилия*

*И.О.*

- Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.
- Падение патрона – 2 балла за каждый.

*Разъяснения заполнения протокола*

*1. Один бланк используется для одного отряда.*

*3. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально и по каждому критерию. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку за каждый штраф.*

*4. В колонке «Сумма штрафов» указывается сумма штрафов по каждому участнику.*

## Ведомость этапа «Стрельба из пневматической винтовки»

Отряд \_\_\_\_\_

№ участника п/п	Нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы	Баллы за попадание в мишень
	5 баллов	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
ИТОГО:		

Организатор:

\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)  
Подпись                      Фамилия И.О.

*Разъяснения заполнения протокола*

- 1. Один бланк используется для одного отряда.*
- 2. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально и по каждому критерию. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку за каждый штраф.*
- 3. В колонку Баллы за попадание в мишень фиксируется количество заработанных баллов участником за участок поражённой мишени.*



## Сводная ведомость отрядов состязания «Огневая подготовка»

№ п/п	Отряд	Чистое время отряда	Штрафные баллы	Баллы за поражение мишени	Итоговое время	Место	Примечания

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

### Отрядное состязание «Радиационная, химическая и биологическая защита»

В состязании участвуют два представителя отряда. Состязание проводится в формате выполнения норматива на время. Каждый участник отряда должен выполнить норматив по надеванию защитного костюма (ОЗК либо Л-1). Места в состязании распределяются по наименьшему суммарному времени отряда. При отсутствии ОЗК – используется Л-1 и, наоборот разбалловка для каждого вида своя, при судействе учитывайте, что система оценивания разных защитных костюмов отличается.

#### Материально-техническое обеспечение:

Противогаз в сумке (рекомендуется использовать противогазы серии ПМК-2, ПМК-3, ПМК-4, однако допускается использование иных противогазов, например ГП-5) – не менее 10 шт.;

Защитный костюм в переносной сумке или чехлах (общевойсковой защитный костюм (ОЗК) или легкий защитный костюм Л-1) – не менее 10 комплектов;

Секундомер либо таймер на смартфоне;

Средства для гигиенической обработки противогазов.

Порядок прохождения:

Прибывая к месту проведения состязания, участники получают противогазные сумки с противогазами и сумки с защитными костюмами на каждого участника отряда. Они осматривают полученное имущество и подготавливают его к выполнению норматива. Далее, участники отряда надевают на себя противогазные сумки с противогазами и защитными костюмами<sup>10</sup>, переводят их в походное положение, после чего без головных

<sup>10</sup> Сумка противогазная надевается через правое плечо, переносная сумка защитного костюма Л-1 – через левое. Если используется ОЗК, то плащ переносится в чехле за спиной, а защитные чулки и перчатки в чехле на пояском ремне.

уборов выстраиваются в одну шеренгу с интервалами 1-1,5 метра между друг другом.

Организатор состязания подает общую команду «Защитные костюмы надеть, ГАЗЫ», после чего производит отсчет времени выполнения норматива всем отрядом.

Каждый участник отряда, по общей команде Организатора приступает к выполнению норматива по надеванию противогаза и защитного костюма (ОЗК надевается в виде комбинезона).

Выполнив норматив, участник делает шаг вперед, поднимает руку вверх и докладывает о выполнении норматива «Готов!».

Когда все участники отряда выполнили норматив, отсчет времени останавливается, а Организатор приступает к проверке правильности надевания противогаза и защитного костюма. За выявленные ошибки отряду начисляются штрафные баллы.

После проверки и заполнения рабочего протокола, Организатор подает команду «Противогазы СНЯТЬ. Средства защиты СНЯТЬ», по которой участники снимают защитные костюмы и противогазы, аккуратно укладывают их в сумки, сдают Организатору.

*ПРИМЕЧАНИЕ: в случае использования одних противогазов несколькими отрядами необходимо обеспечить гигиеническую обработку внутреннего пространства противогазов в перерывах между отрядными стартами.*

#### **Порядок надевания противогаза:**

- задержать дыхание, не вдыхая воздух;
- закрыть глаза;
- вынуть шлем-маску, взять ее обеими руками за утолщенные края у нижней части так, чтобы большие пальцы были снаружи, а остальные – внутри ее;
- приложить нижнюю часть шлем-маски под подбородком и резким движением рук вверх и назад натянуть шлем-маску на голову так, чтобы не было складок, а очки находились на уровне глаз;
- устранить перекося и складки, если они образовались при надевании шлем-маски, сделать полный выдох, открыть глаза и возобновить дыхание;
- закрепить противогазную сумку на туловище, если это не было сделано раньше.

*ПРИМЕЧАНИЕ: противогаз в рамках выполнения задания состязания надевается в очередности, указанной для вариантов ОЗК и Л-1 соответственно.*

#### **Порядок надевания ОЗК в виде комбинезона:**

- снять сумку с противогазом, уложить все снаряжение на землю;
- снять плащ в чехле и положить его на землю;
- надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать тесьму на брючном ремне;
- надеть плащ в рукава, продеть концы держателей в рамки в низу плаща и закрепить в рамках держателей;
- застегнуть центральные отверстия на центральный шпенек сначала правой, а затем левой пол плаща и закрепить их закрежкой;

- застегнуть полы плаща на шпеньки так, чтобы левая пола обхватывала левую ногу, а правая – правую;
- держатели двух шпеньков, расположенные ниже центрального шпенька, закрепить закрепками;
- застегнуть боковые хлястики плаща на шпеньки, обернув их предварительно вокруг ног под коленями;
- застегнуть полы плаща, оставив не застегнутыми два верхних шпенька, надеть поверх плаща полевое снаряжение и сумку для противогаза;
- надеть противогаз;
- надеть капюшон плаща, застегнуть два верхних шпенька и завернуть рукава плаща;
- надеть перчатки, опустить низки рукавов плаща на краги перчаток, надев петли на большие пальцы.

#### **Порядок надевания легкого защитного костюма Л-1:**

- снять снаряжение, уложить на землю
- достать из переносной сумки, растянуть и разместить костюм на поверхности земли или половой поверхности;
- надеть брючную часть комплекта;
- застегнуть хлястики брючной части комплекта;
- пристегнуть бретели комбинезона к брюкам, предварительно перекинув через спину;
- натянуть куртку, капюшон не надевать;
- застегнуть промежуточный крепеж куртки;
- если требуется – надеть ремень;
- надеть противогазную сумку;
- надеть переносную сумку защитного костюма;
- надеть противогаз;
- натянуть капюшон;
- надеть перчатки так, чтобы они надежно прихватили основания ладоней;
- надеть рукавные петельки на большие пальцы обеих рук.

#### **Порядок оценивания**

Победителем состязания считается отряд, выполнивший норматив за наименьшее суммарное время. Время отсекается по команде «Защитные костюмы надеть, ГАЗЫ!» для каждого участника отряда и останавливается по его докладу о выполнении – устно, шагом вперед и поднятой рукой, иным заранее оговоренным способом.

После остановки времени Организатор осуществляет проверку правильности надевания противогаза и защитного костюма, осматривает участников отряда. В случае выявления ошибок или нарушений отряду присваиваются штрафные баллы. При этом, штрафные баллы присваиваются отряду за ошибку одного участника, то есть, если, например, в отряде 5 человек сделали одну и ту же ошибку, за которую присваивается 1 штрафной балл, то отряду присваивается 5 штрафных баллов. За каждый штрафной балл к общему времени отряда прибавляется 10 секунд.

## Штрафные баллы

Штрафные баллы присваиваются отряду за следующие нарушения:

№ п/п	Нарушение	Количество баллов	Примечания
<b>При надевании противогаза</b>			
	При надевании противогаза не закрыты глаза.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	При надевании не задержано дыхание.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	После надевания противогаза не сделан полный выдох.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	При надевании шлем-маска была взята руками не за утолщенные края у нижней части, большие пальцы были не снаружи.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	Шлем-маска надета с перекосом.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Противогазная сумка не закреплена на туловище.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Противогазная сумка утеряна.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не извлечен клапан-заглушка воздухозаборного отверстия противогазной коробки.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	При надевании шлем-маска была порвана или повреждена.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Противогазная сумка была повреждена.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
<b>При надевании ОЗК в виде комбинезона</b>			
	Защитные чулки перепутаны местами.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Защитные чулки не зафиксированы на ремне.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	Концы тесемок не продеты в полукольца по низу спинки плаща либо продеты неверно.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	Концы тесемок не закреплены.	1	Оценивается во время выполнения норматива
	Центральные держатели шпенок не застегнуты на центральный шпенок и не закреплены либо закреплены неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Неверно застегнуты полы плаща.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Держатели двух шпенок, расположенных ниже центрального шпенка, не закреплены закрепками или закреплены неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не застегнуты боковые хлястики плаща на шпеньки либо застегнуты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не застегнуты борта плаща либо застегнуты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надето снаряжение, либо надето не поверх плаща.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надет капюшон либо надет неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надеты петли на большие пальцы.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Утеряны чехлы для плаща и для чулков и	5	Оценивается после выполнения

	перчаток.		норматива во время осмотра
	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Повреждены чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3	Оценивается во время выполнения норматива
<b>При надевании Л-1</b>			
	Брючная часть комплекта надета неверно.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не застегнуты хлястики брючной части либо застегнуты неверно.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Бретели комбинезона не пристегнуты к брюкам.	2	Оценивается во время выполнения норматива
	Бретели комбинезона не перекинута через спину.	2	Оценивается во время выполнения норматива
	Промежуточный крепеж куртки не застегнут.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надето снаряжение, либо надето не поверх снаряжения.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надет капюшон либо надет неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Не надеты петли на большие пальцы.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Утеряна переносная сумка комплекта.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Повреждена переносная сумка комплекта.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3	Оценивается во время выполнения норматива

## Отрядная ведомость состязания «Радиационная, химическая и биологическая защита»

Отряд \_\_\_\_\_

№ п/п	Критерий	Штраф	Кол-во участников, совершивших ошибку	Итоговый штраф	Время, прибавляемое к основному времени	Примечания
<b>При надевании противогаза</b>						
1.	При надевании противогаза не закрыты глаза.	1				
2.	При надевании не задержано дыхание.	1				
3.	После надевания противогаза не сделан полный выдох.	1				
4.	При надевании шлем-маска была взята руками не за утолщенные края у нижней части, большие пальцы были не снаружи.	1				
5.	Шлем-маска надета с перекосом.	2				
6.	Противогазная сумка не закреплена на туловище.	1				
7.	Противогазная сумка утеряна.	5				
8.	Не извлечен клапан-заглушка воздухозаборного отверстия противогазной коробки.	2				
9.	При надевании шлем-маска была порвана или повреждена.	5				
10.	Противогазная сумка была повреждена.	5				
<b>При надевании ОЗК в виде комбинезона</b>						
1.	Защитные чулки перепутаны местами.	1				

2.	Защитные чулки не зафиксированы на ремне.	1				
3.	Концы тесемок не продеты в полукольца по низу спинки плаща либо продеты неверно.	1				
4.	Концы тесемок не закреплены.	1				
5.	Центральные держатели шпеньков не застегнуты на центральный шпенек и не закреплены либо закреплены неверно.	2				
6.	Неверно застегнуты полы плаща.	2				
7.	Держатели двух шпеньков, расположенных ниже центрального шпенька, не закреплены закрепками или закреплены неверно.	2				
8.	Не застегнуты боковые хлястики плаща на шпеньки либо застегнуты неверно.	2				
9.	Не застегнуты борта плаща либо застегнуты неверно.	2				
10.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх плаща.	1				
11.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2				
12.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2				
13.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2				
14.	Не надеты петли на большие пальцы.	1				
15.	Утеряны чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5				
16.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5				
17.	Повреждены чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5				

18.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3					
<b>При надевании Л-1</b>							
1.	Брючная часть комплекта надета неверно.	1					
2.	Не застегнуты хлястики брючной части либо застегнуты неверно.	1					
3.	Бретели комбинезона не пристегнуты к брюкам.	2					
4.	Бретели комбинезона не перекинуты через спину.	2					
5.	Промежуточный крепеж куртки не застегнут.	2					
6.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх снаряжения.	1					
7.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2					
8.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2					
9.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2					
10.	Не надеты петли на большие пальцы.	1					
11.	Утеряна переносная сумка комплекта.	5					
12.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5					
13.	Повреждена переносная сумка комплекта.	5					
14.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3					
				<b>Сумма:</b>			

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

**Сводная ведомость состязания «Радиационная, химическая и биологическая защита»**

Отряд \_\_\_\_\_

<b>№ п/п</b>	<b>Наименование отряда</b>	<b>Время выполнения</b>	<b>Штрафные баллы / Штрафное время</b>	<b>Итоговый результат</b>	<b>Место</b>	<b>Примечания</b>
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						

Организатор: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Фамилия И.О.*

## ФИНАЛЬНАЯ Ведомость Средней категории №1 Индивидуальные

№ п/п	Название отряда	Состязание Командиров	Состязание Политруков	Состязание Саперов	Состязание Военкоров	Состязание Медиков	Состязание Штурмовиков	Состязание Операторов БПЛА	Сумма баллов	Место	Комментарий
1.											
2.											
3.											
4.											

Председатель жюри: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф.И.О*

## ФИНАЛЬНАЯ Ведомость Средней категории №2 Отрядные

№ п/п	Название отряда	Военизированная эстафета	Общевойсковая грамотность	Стрелковая подготовка	Основы РГ и ВИ	Тактическая медицина	Огневая подготовка	РХБЗ	Сумма баллов	Место	Комментарий
1.											
2.											
3.											
4.											

Председатель жюри: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
*Подпись* *Ф.И.О*